



ZACHODNIOPOMORSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK KOSZYKÓWKI
71-346 SZCZECIN AL. WOJSKA POLSKIEGO 246
tel. / fax. 091-439-55-16, 091-439-55-17 e` mail zozkosz@wp.pl , www.zozkosz.com.pl
Konto: 19 1240 3927 1111 0010 4148 7962

Regulamin mistrzostw województwa o Puchar Prezesa ZOZKosz
dziewcząt rocznik 2006 i młodsze – żaczki U12K
w sezonie 2017/2018

1. W zawodach startują zespoły klubowe jak również reprezentacje szkół podstawowych z rocznika 2006 i młodsze.
2. Zespoły składają się z 10 i więcej zawodników. W meczu może występować max 12 zawodników .
3. Zespoły zgłaszają się do rozgrywek za pomocą karty zgłoszeniowej.
4. **Każdy zespół przed rozpoczęciem rozgrywek przesyła listę zawodników w której wpisani są zawodnicy bez licencji jak również zawodnicy ubiegający się o wydanie licencji okresowych wg załączonego wzoru (załącznik nr 19).**
5. Rozgrywki dla zmniejszenia kosztów będą przeprowadzone systemem turniejowym. W zależności od ilości zgłoszonych zespołów w jednym lub dwóch etapach.
6. Gospodarz turnieju pokrywa koszty organizacji (sala, opieka medyczna), oraz koszty obsługi stolika sędziowskiego (sekretarza i mierzącego czas gry). Zespoły przyjeżdżają na zawody na koszt własny.
7. Najlepsze zespoły otrzymają puchary i medale ufundowane przez ZOZKosz. Organizator turnieju może ufundować dodatkowe nagrody w porozumieniu z ZOZKosz.
8. Uczestnicy rozgrywek zwolnieni są z wszelkich opłat w stosunku do ZOZKosz, za wyjątkiem opłaty za licencję stałą PZKosz i licencję okresową, które nie są obowiązkowe.
9. Koszty związane z sędziami boiskowymi pokrywa ZOZKosz.
10. Zespoły uczestniczące w rozgrywkach przedkładają listę zawodników (załącznik nr 19) potwierdzoną przez ZOZKosz.
11. Zawodnicy muszą posiadać legitymacje szkolne lub dowody osobiste, które w razie wątpliwości, są sprawdzane przez sędziego.
12. Zawodnicy muszą przedłożyć sędziemu głównemu badania lekarskie. **Zawodnik nieposiadający badania lekarskiego nie może być dopuszczony do zawodów.**
13. W zawodach obowiązują oficjalne Przepisy Gry, które są dostępne na stronie www.pzkosz.pl z następującymi zmianami:
14. Czas gry: 4 kwarty po 8 minut każda, dogrywka 5 minut. Przerwa między 2 i 3 kwarta wynosi 5 minut.
15. Zawody należy rozgrywać piłkami rozmiar „5”.
16. Rzuty wolne wykonywane są z linii oddalonej o **2,80 m** od tablicy.
17. Oceny błędu 24 sek. będzie dokonywał sędzia boiskowy.
18. Obowiązuje zakaz obrony strefowej (za pierwszym razem ostrzeżenie, kolejne niedostosowanie się karane będzie przewinieniem technicznym dla trenera).
19. **Zawody należy protokółować na protokółach ZOZKosz (samokopiujących), wypełniać załącznik do protokołu „Wejścia zawodników U14 i U13”.** Błoczki

protokółów zawierających komplet 50 sztuk są do nabycia w biurze związku w cenie 50 zł za bloczek. Wpłatę należy uiścić na konto ZOZKosz: 19 1240 3927 1111 0010 4148 7962.

Oryginały protokółów i załączniki do protokołu gospodarz przesyła do ZOZKosz w następnym dniu po zakończeniu zawodów listem priorytetowym.

20. Obowiązują poniższe zasady udziału zawodników w meczu:

11. ZASADY DOTYCZĄCE UDZIAŁU ZAWODNIKÓW W GRZE U14,U13 i U12

11.1. Zasady opisane w pkt. 11 obowiązują wyłącznie w cyklu U14,U13 i U12.

11.2. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.

11.3. W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart.

11.4. **W celu egzekucji przepisów z pkt. 11.3. kwarty 1, 2 i 3 zostają podzielone na dwa pięciominutowe okresy. W momencie, w którym upływa dokładnie 5 minut gry w kwarcie, należy grę przerwać (sygnałem sędziego mierzącego czas gry), aby możliwe było dokonanie zmian zawodników. Następnie gra zostaje wznowiona na zasadach naprzemiennego posiadania piłki (tzw. strzałka), podobnie jak w przypadku zakończenia kwarty, a zegar akcji powinien być ustawiony na 24 sekundy. Grę należy wznowić bezzwłocznie, bez przerw i narad trenerów z drużyną. W celu skrócenia przerw, preferowane jest przygotowanie przez trenerów zmiany z wyprzedzeniem.**

11.5. Podział składu na piątki na każdy z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze) w każdej z kwart może być inny, zależy to wyłącznie od decyzji trenera. Należy zawsze zachować zasadę, że zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Jest więc możliwe, że zawodnik będzie przebywał na boisku w kolejnych 10 minutach, pod warunkiem, że będą to okresy przedzielone przerwą między kwartami – np. ostatnie pięć minut w pierwszej kwarcie i pierwsze pięć minut w drugiej kwarcie.

11.6. **W przypadku, gdy drużyna liczy więcej niż 10 zawodników, możliwe jest dokonywanie zmian podczas każdego z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze), ale nadal obowiązuje zasada, że wszyscy zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Czyli np. w przypadku dokonania dwóch zmian przez trenera w pierwszym okresie kwarty, cała siódemka zawodników uczestniczących w grze w tym okresie nie może wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty.**

11.7. **W przypadku, gdy na skutek kontuzji lub przekroczenia limitu fauli w drużynie przed zakończeniem kwarty 3 pozostało do dyspozycji trenera mniej niż 10 zawodników, na zasadzie wyjątku do gry w drugim okresie kwarty może wystąpić zawodnik grający w pierwszym okresie, zastępując wyeliminowanego z gry zawodnika. Jeśli sytuacja zdekompletowania drużyny ma miejsce w pierwszej lub drugiej kwarcie, w każdej kolejnej kwarcie prawo gry w obu okresach na zasadzie wyjątku musi dotyczyć innego zawodnika. Drużyna przeciwnika nie**

posiada z tego tytułu żadnych przywilejów i rotacja zawodników musi się w niej odbywać na normalnych zasadach, bez wyjątków.

11.8. W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczą limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.

11.9. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.

11.10. Nakaz obrony systemem „każdy swego” zostaje wprowadzony na Wniosek Wydziału Sportowego PZKosz i ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.

11.11. Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona press” czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.

11.12. W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:

11.12.1. brak nacisku na zawodnika z piłką,

11.12.2. przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony niemające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),

11.12.3. brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.

11.13. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.

11.14. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w pkt. 11.12.:

11.14.1. po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.

11.14.2. po raz kolejny – wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczony zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B) ze wszystkimi tego konsekwencjami.

11.14.3. po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego – i zarządzić wykonanie **jednego rzutu wolnego** przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

11.14.3. po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego – i zarządzić wykonanie **jednego rzutu wolnego** przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika

sędziowskiego.

Uwaga:

W przypadku rozgrywek U12 obowiązuje 4 minuty i 8 minut w pkt. 11.4, 11.5 i 11.6.

Do oryginału protokołu należy dołączyć załącznik „Wejścia zawodników w U14 i U13”.

Sekretarz zawodów wejścia zawodników odnotowuje w załączniku, a w protokóle zaznacza wejścia zawodników po zakończeniu spotkania.

WICEPREZES ZOZKosz
Przewodniczący WGiD



Jerzy Buczkowski