

ZACHODNIOPOMORSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK KOSZYKÓWKI

71-346 SZCZECIN AL. WOJSKA POLSKIEGO 246

Tel. / fax. 439-55-16, 439-55-17, e-mail zozkosz@wp.pl, www.zozkosz.com.pl

Konto: 19 1240 3927 1111 0010 4148 7962 *Uwaga: zmiana konta*

Szczecin, 28.09.2012

KOMUNIKAT NR 3 2012/2013 WGID ZOZKOSZ

Rozgrywki Młodzików (U14) rocznik 99 i młodsi

Udział biorą:

1. MUKS Kotwica 50 Kołobrzeg
2. UKS Trójka Kosz Szczecin
3. Bombardier Szczecin
4. KS Spójnia I Stargard
5. KS Spójnia II Stargard
6. MKKS Żak Koszalin
7. MKK Basket Gorzów Wlkp.

System rozgrywek: drużyny grają każdy z każdym mecz i rewanż.

Trzy najlepsze zespoły zakwalifikują się do rozgrywek międzywojewódzkich z Wielkopolską. Po trzy zespoły z obu województw rozgrywają mecz i rewanż z zaliczeniem spotkań z rozgrywek wojewódzkich. Cztery najlepsze zespoły kwalifikują się do ćwierćfinałów MP. Od rozgrywek finałowych z Wielkopolską można uzupełniać skład drużyny zawodnikami z drugich zespołów tego samego klubu.

W rozgrywkach strefowych i centralnych mogą brać udział zawodnicy roczników 99 i młodsi.

Zawodnicy/czki zespołów U14 (tylko rocznik 1999) mogą dodatkowo, poza cyklem podstawowym, występować jedynie w rozgrywkach U16.

Zespoły, które do dnia 08.10.br. nie uzupełnią dokumentacji (Zgłoszenie do rozgrywek i Licencje okresowe dla zawodników) i nie uregulują należności za udział w rozgrywkach nie zostaną dopuszczone do rozgrywek.

Każdy zawodnik przed spotkaniem musi przedstawić sędziemu głównemu lub komisarzowi licencję okresową uprawniającą do gry w danej klasie rozgrywkowej w sezonie 2012/2013, oraz książeczkę sportowo-lekarską z aktualnym wpisem o zdolności do gry. Zawodnik bez licencji okresowej, lub nieposiadający ważnych badań lekarskich nie może być wpisany do protokołu i dopuszczony do gry.

Również trener i asystent trenera muszą posiadać licencję okresową na dany sezon. Warunkiem otrzymania licencji okresowej, jest posiadanie licencji PZKosz (na wykonywanie zawodu trenera).

Tylko trener lub asystent posiadający licencję okresową może być wpisany do protokołu.

W celu otrzymania licencji okresowych zawodników należy wypełnić wniosek (załącznik nr 18 Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego ZOZKosz) i dołączyć:

- 1) informację o zawartej umowie szkoleniowej – w przypadku, gdy zawodnik posiada licencję okresową do innego klubu,
- 2) jedno zdjęcie w formacie określonym przez organizatora rozgrywek – w celu wydania licencji okresowej, (jeżeli zawodnik posiada licencję okresową z poprzedniego sezonu zdjęcie nie jest potrzebne), wtedy należy załączyć tą licencję,
- 3) w przypadku zawodnika zmieniającego barwy klubowe – list czystości i wniosek o wpisanie na listę transferową,

4) w przypadku zawodnika wypożyczonego – kopię umowy o wypożyczeniu zawartą między klubami,

6) kserokopię wpłaty za udział zespołu, licencje okresowe, wpis na listę transferową i opłaty za wypożyczenie.

Na dowodzie wpłaty należy wyszczególnić, z jakiego tytułu jest dokonywana wpłata (np. za udział młodzików 150 zł, juniorów 350 zł, lic. okr. młodzików 15x20=300 zł, juniorów 12x40=480 zł, razem 1280 zł).

Jeżeli w terminarzu nie ma podanej godziny i/lub miejsca spotkania to gospodarz zobowiązany jest zawiadamiać, do końca rundy ZOZKosz, przeciwnika, sędziów i referenta obsad – Tomasz Trawicki – tel. 601-943-556, oraz odpowiedzialne osoby za obsadę stolika sędziowskiego w poszczególnych rejonach; Koszalin i okolice Przemysław Jabłoński - tel. 604-442-115, Kołobrzeg – Dariusz Pluciński – tel. 600-813-436, Stargard Szczeciński – Jarosław Sadoch – tel. 609-220-908 co najmniej na 7 dni przed zawodami.

Również w przypadku zmiany dnia, godziny lub miejsca spotkania powyższy obowiązek spoczywa na gospodarzu lub gościach, jeżeli to na ich prośbę nastąpiła **zmiana.**

Przełożenie spotkania z ważnych przyczyn może nastąpić za zgodą WGiD, po przesłaniu wniosku o przełożenie spotkania (wzór w załączeniu), oraz w przypadku drugiej i następnej prośby w sezonie ksero opłaty (50zł). Każda drużyna ma prawo do jednego bezpłatnego przełożenia.

Przełożenie spotkania bez zgody WGiD – kara 100 zł.

Spotkanie może być przełożone tylko na termin wcześniejszy przed planowanym, ze względu na brak wolnych terminów i konieczność zakończenia rozgrywek do 09.03.12.

Obowiązkiem sędziego głównego jest podanie SMS'em wyniku (bez podawania wyników poszczególnych kwart) wszystkich meczy Ligi Zachodniopomorskiej najpóźniej 1 godz. po zakończeniu zawodów, na nr Jerzego Buczkowskiego 605 -190 440 wg następującego wzoru: „liga juniorów AZS Koszalin I - Kusy Szczecin II 56:55 Jan Kowalski”.

Obowiązek ten dotyczy również rozgrywek w strefie. Wówczas wynik przesyła sędzia reprezentujący ZOZKosz (niezależnie czy jest sędzią głównym, czy pomocniczym).

Zawody w ramach Ligi Zachodniopomorskiej mogą być rozgrywane tylko na boiskach spełniających wymogi Przepisów Gry. Obszar ograniczony (pole 3 sekund) musi być w kształcie prostokąta.

SZCZEGÓLNE ZASADY DOTYCZĄCE ROZGRYWEK U14 i U15

1. Regulacje dotyczące udziału zawodników w grze:

1) Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.

2) Jako zasadę ogólną przyjmuje się, że zawodnik, który brał udział w pierwszej kwarcie meczu, nie może brać udziału w drugiej kwarcie.

3) Udział zawodników w meczu:

a) jeśli drużyna liczy 10 zawodników – udział w meczu muszą wziąć wszyscy.

W takim przypadku w pierwszej kwarcie musi wziąć udział 5 zawodników i w drugiej kwarcie pozostałych 5 zawodników (nie grających w pierwszej kwarcie).

b) jeśli drużyna liczy 11 zawodników – udział w meczu może wziąć 10 lub 11.

W takim przypadku w pierwszej kwarcie może wziąć udział 5 lub 6 zawodników, w drugiej pozostali, którzy nie brali udziału w grze w pierwszej kwarcie.

c) jeśli drużyna liczy 12 zawodników - udział w meczu może wziąć 10, 11 lub 12.

W takim przypadku w pierwszej kwarcie może wziąć udział 5, 6 lub 7 zawodników, w drugiej pozostali, którzy nie brali udziału w grze w pierwszej kwarcie.

d) jeśli zawodnik nie wziął udziału w grze w pierwszej lub w drugiej kwarcie meczu – nie może on wziąć udziału w grze także w pozostałych okresach gry.

W takim przypadku po zakończeniu drugiej kwarty meczu sekretarz pod nadzorem komisarza technicznego w protokole meczu winien wykreślić linią poziomą kolumnę z liczbą zdobytych punktów, kolumnę **W** dotyczącą potwierdzenia wejścia zawodnika na boisko oraz rubryki z liczbą faulów tego zawodnika.

4) W przypadku, gdy drużyna dysponuje 11 lub 12 zawodnikami w pierwszej i (lub) drugiej kwarcie meczu drużyna może dokonać dowolnej liczby zmian zawodników przy respektowaniu zasad opisanych powyżej.

5) W trzeciej i czwartej kwarcie drużyna może korzystać z nieograniczonej liczby graczy i dokonać dowolnej liczby zmian zawodników.

6) Jeśli drużyna liczy 10 zawodników to w przypadku kontuzji zawodnika lub popełnienia przez niego pięciu faulów w pierwszej kwarcie - można dokonać jego zmiany na innego zawodnika, który nie brał jeszcze udziału w grze. Wówczas ten zawodnik (zmiennik) może wziąć udział w grze w drugiej kwarcie. Kontuzjowany zawodnik może powrócić do gry w pierwszej, trzeciej lub czwartej kwarcie.

7) Jeśli drużyna liczy 10, 11 lub 12 zawodników to w przypadku kontuzji zawodnika lub popełnienia przez niego pięciu faulów w drugiej kwarcie, gdy jego zespół nie ma w swoim składzie zawodników dotychczas nieuczestniczących w grze może on być zmieniony przez zawodnika biorącego udział w grze w pierwszej kwarcie.

8) Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.

Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.

2. Regulacje dotyczące systemu obrony „każdy swego” w rozgrywkach U14 i U15.

I. Zasady ogólne.

1) Nakaz obrony systemem „każdy swego” zostaje wprowadzony na Wniosek Wydziału Sportowego PZKosz i ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.

2) Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona Press”, czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.

3) W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:

a) brak nacisku na zawodnika z piłką

b) przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony nie mające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie)

c) brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.

II. Zasady dyscyplinarne

1. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera, (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.
2. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w Rozdziale I punkt 4:
 - 1) po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”.
Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.
 - 2) po raz kolejny – wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczony zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B), ze wszystkimi tego konsekwencjami.
 - 3) po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego – i zarządzić wykonanie dwóch rzutów wolnych przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

TERMINARZ ROZGRYWEK I RUNDA

I. 14.10./niedziela/

- | | |
|--|-------------|
| 1. Trójka Kosz Szczecin – Bombardier Szczecin | godz. 11.00 |
| 2. Basket Gorzów – Spójnia II Stargard | godz. 11.00 |
| 3. Żak Koszalin – Spójnia I Stargard 13.10(sobota)!!! | godz. 12.30 |
- pauza – Kotwica 50 Kołobrzeg

II. 21.10./niedziela/

- | | |
|--|-------------|
| 4. Basket Gorzów – Żak Koszalin | godz. 11.00 |
| 5. Bombardier Szczecin – Spójnia II Stargard | godz. 10.00 |
| 6. Kotwica 50 Kołobrzeg – Trójka Kosz Szczecin | godz. 11.00 |
- pauza – Spójnia I Stargard

III. 28.10./niedziela/

- | | |
|---|-------------|
| 7. Spójnia II Stargard – Kotwica 50 Kołobrzeg | godz. 11.00 |
| 8. Żak Koszalin – Bombardier Szczecin 27.10(sobota)!!! | godz. 12.30 |
| 9. Spójnia I Stargard – Basket Gorzów | godz. 09.00 |
- pauza – Trójka Kosz Szczecin

IV. 11.11./niedziela/

- | | |
|--|-------------|
| 10. Bombardier Szczecin – Spójnia I Stargard | godz. 10.00 |
| 11. Kotwica 50 Kołobrzeg – Żak Koszalin | godz. 11.00 |
| 12. Trójka Kosz Szczecin – Spójnia II Stargard | godz. 11.00 |
- pauza – Basket Gorzów

V. 18.11./niedziela/

- | | |
|---|-------------|
| 13. Żak Koszalin – Trójka Kosz Szczecin 17.11(sobota)!!! | godz. 12.00 |
| 14. Spójnia I Stargard – Kotwica 50 Kołobrzeg | godz. 10.00 |
| 15. Basket Gorzów – Bombardier Szczecin | godz. 11.00 |
- pauza – Spójnia II Stargard

VI. 25.11./niedziela/

- | | |
|---|-------------|
| 16. Kotwica 50 Kołobrzeg – Basket Gorzów | godz. 11.00 |
| 17. Trójka Kosz Szczecin – Spójnia I Stargard | godz. 11.00 |
| 18. Spójnia II Stargard – Żak Koszalin | godz. 10.00 |
- pauza – Bombardier Szczecin

VII. 02.12./niedziela/

- | | |
|--|-------------|
| 19. Spójnia I Stargard – Spójnia II Stargard | godz. 10.00 |
| 20. Basket Gorzów – Trójka Kosz Szczecin | godz. 11.00 |
| 21. Bombardier Szczecin – Kotwica 50 Kołobrzeg | godz. 10.00 |
- pauza – Żak Koszalin

Terminy II Rundy: 09.12; 16.12; 06.01.2013; 13.01; 17.02; 24.02; 03.03.

Terminy rozgrywek z Wielkopolską podane zostaną po ustaleniach w październiku.

Terminy na szczeblu centralnym:

- | | |
|--------------|-----------------|
| Ćwierćfinały | 19 – 21.04.2013 |
| Półfinały | 03 - 05.05.2013 |
| Finał | 05 - 09.06.2013 |

Zgodnie z Regulaminem Współzawodnictwa Sportowego ZOZKosz do obowiązków gospodarzy należy:

1. Organizacja spotkania na własny koszt, włącznie z opłatami sędziowskimi, opieką lekarską, radiofonizacją, porządkowymi itp.
2. Klub będący gospodarzem meczu wyznacza organizatora meczu, którego nazwisko zostaje wpisane do protokołu.
3. Przygotowanie sali do gry (zweryfikowanej) oraz oddzielnych szatni dla drużyn i sędziów
4. Zapewnienie prawidłowego funkcjonowania aparatury technicznej w czasie zawodów.
5. Przygotowanie, co najmniej dwóch piłek do koszykówki przeznaczonych do rozegrania meczu oraz czterech piłek do przeprowadzenia rozgrzewki. Dopuszcza się dowolność piłek posiadanych przez gospodarza, przy czym muszą to być takie same piłki. O wyborze piłki decyduje sędzia główny zawodów.
6. Kompletnie wyposażenie stolika sędziowskiego poprzez przygotowanie na 30 minut przed spotkaniem protokołów zawodów, dwóch stoperów zatrzymywanych oraz zapewnienie na zawodach wszystkich cykli tabliczek do sygnalizacji przewinień osobistych i drużyn, oraz strzałki wskazującej kierunek naprzemiennego posiadania piłki.
7. W przypadku braku tablicy świetlnej wyników wskazane jest zorganizowanie prostego urządzenia informującego uczestników o wyniku zawodów.
8. **Zapewnienie opieki medycznej, od co najmniej 20 minut przed rozpoczęciem zawodów aż do zakończenia.**
9. Utrzymanie porządku i sprawne działanie służby porządkowej.
10. Stworzenie właściwej atmosfery wokół meczu oraz dążenie do sportowego dopingu publiczności. Gospodarz zawodów (organizator) odpowiedzialny jest za sportowe zachowanie się publiczności i jest obowiązany - na żądanie sędziów - do usunięcia z sali wskazanych osób, względnie opróżnienie widowni. W takich przypadkach, przerwa dłuższa niż 15 minut upoważnia sędziów do zakończenia spotkania (walkower na korzyść drużyny gości).
11. Zapewnienie bezpieczeństwa sędziom i drużynie gości.
12. Rozliczenia delegacji sędziowskich zgodnie z obowiązującymi stawkami, najpóźniej

bezpośrednio po zakończeniu spotkania.

13. **Po zawodach przesłanie oryginału protokołu pod adresem ZOZKosz w Szczecinie w ciągu 48 godzin od zakończenia meczu listem poleconym, lecz nie później niż w poniedziałek w przypadku spotkań rozgrywanych w sobotę lub niedzielę (decyduje data stempla pocztowego).**
14. Zawody muszą być protokołowane na protokołach ZOZKosz.
15. Drużyna zobowiązana jest do posiadania w każdym meczu nie mniej niż 5 i nie więcej niż 12 zawodników. Zawodnicy Ci muszą być zdolni i gotowi do gry.
16. Listę zawodników wytypowanych do gry, ich licencje i książeczki zdrowia, oraz licencje trenerów, przedstawiciel drużyny zobowiązany jest przedłożyć komisarzowi technicznemu a w razie jego nieobecności sędziemu głównemu, 45 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia meczu.
17. **Drużyny uczestniczące w rozgrywkach juniorów(ek), kadetów(ek) i młodzików(czek) muszą mieć w swoich składach oprócz trenera opiekuna odpowiedzialnego za zespół.**
18. Podstawą do udziału zawodnika w meczu danego cyklu rozgrywek jest posiadanie aktualnych badań lekarskich, za które odpowiedzialne jest kierownictwo zespołu.
19. Drużyny w rozgrywkach ZOZKosz mogą używać numerów w przedziale **4-25, 31-35, 41-45, 51-55.**
20. **Za przewinienie dyskwalifikujące zawodnik automatycznie nie może brać udziału w następnym spotkaniu w danej klasie rozgrywkowej.** Jeżeli przewinienie dyskwalifikujące zostało nałożone za wysoce niesportowe zachowanie WGiD ZOZKosz może zwiększyć wymiar kary.
Zawody mężczyzn należy rozgrywać piłkami nr 7, natomiast kobiet nr 6.

WICEPREZES ZOZKosz
Przewodniczący WGiD

/ - / Jerzy Buczkowski

Otrzymują:

- Kluby
- PZKosz
- WZKosz Poznań
- Kolegium Sędziów ZOZKosz

Adresy sal młodzicy

- | | |
|-------------------------|--|
| 1. Kotwica 50 Kołobrzeg | -Kołobrzeg MOSiR ul. Wąska 1 |
| 2. Trójka Kosz Szczecin | -Szczecin Gim. 3 ul. Malczewskiego 22a |
| 3. Żak Koszalin | -Koszalin ZOS ul. Głowackiego 5 |
| 4. MKK Basket Gorzów | -Gorzów ZS nr 13 ul. Szwoleżerów 2 |
| 5. Spójnia Stargard | -Stargard ul. Pierwszej Brygady 1 |
| 6. Bombardier Szczecin | -Szczecin SP 16 ul. Chobolańska 20 |