

**REGULAMIN CYKLU ROZGRYWEK**  
**MŁODZIEŻOWE MISTRZOSTWA POLSKI**  
**SEZON 2013/2014**

Regulamin cyklu jest uzupełnieniem wymogów obowiązujących w rozgrywkach organizowanych przez PZKosz, przedstawionych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.

Wszystkie poniższe regulacje dotyczą w równym stopniu rozgrywanych rozdzielnie rozgrywek mężczyzn i kobiet. Dla uproszczenia użyto formy męskiej "zawodnik".

**Użyte skróty:**

Mistrzostwa = Mistrzostwa Polski Juniorów Starszych (U20), Juniorów (U18), Kadetów (U16) i Młodzików (U14) na szczeblu centralnym

PZKosz = Polski Związek Koszykówki

Komisja = Komisja Przyznawania Turniejów Szczebla Centralnego PZKosz

**1. UDZIAŁ KLUBÓW**

1.1. Prawo gry w rozgrywkach Mistrzostw przysługuje klubom, które:

1.1.1. zajęły trzy pierwsze miejsca w cyklach U16 i U18 każdej z ośmiu stref:

1.1.1.1. POZNAŃ - dla województw wielkopolskiego i zachodniopomorskiego (prowadzący WZKosz - Wielkopolski ZKosz)

1.1.1.2. GDAŃSK - dla województw pomorskiego i warmińsko-mazurskiego (prowadzący WZKosz - Pomorski OZKosz)

1.1.1.3. WARSZAWA - dla województw mazowieckiego i podlaskiego (prowadzący WZKosz - WOZKosz WMaz)

1.1.1.4. ŁÓDŹ - dla województw łódzkiego i kujawsko-pomorskiego (prowadzący WZKosz - Łódzki ZKosz)

1.1.1.5. WROCŁAW - dla województw dolnośląskiego i lubuskiego (prowadzący WZKosz - Dolnośląski ZKosz)

1.1.1.6. KATOWICE - dla województw śląskiego i opolskiego (prowadzący WZKosz - Śląski ZKosz)

1.1.1.7. KRAKÓW - dla województw małopolskiego i świętokrzyskiego (prowadzący WZKosz - Krakowski ZKosz)

1.1.1.8. RZESZÓW - dla województw podkarpackiego i lubelskiego (prowadzący WZKosz - Podkarpacki ZKosz)

1.1.2. zajęły dwa pierwsze miejsca w cyklu U20 każdej z ośmiu stref, wymienionych w pkt. 1.1.1.

1.1.3. zajęły cztery pierwsze miejsca w cyklu U14 każdej z ośmiu stref, wymienionych w pkt. 1.1.1.

1.2. Rozgrywki strefowe należy prowadzić jako wspólne dla obu województw systemem ligowym (rundowym). W przypadku, gdy liczba drużyn uczestniczących w rozgrywkach strefowych z każdego z dwóch województw jest większa niż trzy, pierwsza faza rozgrywek strefowych może być rozgrywana rozdzielnie w województwach.

1.3. W związku z koniecznością umożliwienia udziału w rozgrywkach Mistrzostw (w kategorii U18 i U20) zawodników SMS PZKosz, system rozgrywek strefowych musi przewidywać udział w decydującym turnieju (lub dodatkowy turniej barażowy) dla wszystkich klubów, które oddały zawodników do SMS PZKosz.

1.4. System rozgrywek strefowych ustalają między sobą właściwe Wojewódzkie Związki Koszykówki biorąc pod uwagę zapisy pkt. 1.3. Podpisane porozumienia (ustalenia) dotyczące systemu rozgrywek strefowych należy przestać do Wydziału Rozgrywek PZKosz w terminie do 31 października 2013 roku.

1.5. Kluby wymienione w pkt. 1.1. biorą udział w Mistrzostwach na podstawie

zgłoszenia dokonane przez prowadzący rozgrywki w strefie WZKosz (Załącznik nr 22) oraz tabel końcowych rozgrywek strefowych.

- 1.6. Prowadzący rozgrywki w strefie WZKosz może zgłosić drużynę inną niż wynika to z kolejności miejsc, w przypadku rezygnacji drużyny uprawnionej do awansu.
- 1.7. Terminy, w których WZKosz musi dokonać zgłoszenia, terminy turniejów ćwierćfinałowych, półfinałowych oraz finałowego oraz terminy przyznania organizacji turniejów przez Komisję zostaną podane w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz, nie później niż 31 sierpnia 2013 roku.
- 1.8. Terminy wyznaczone w komunikacie, o którym mowa w pkt. 1.6., nie podlegają zmianie, chyba że:
  - 1.8.1. zgodę na zmianę wyrażą wszystkie kluby posiadające prawo do gry w turnieju lub
  - 1.8.2. nie ma żadnego wniosku o organizację turnieju w wyznaczonym terminie. W takim przypadku Komisja ma prawo wyznaczyć nowy termin, w którym możliwe będzie znalezienie organizatora turnieju.
- 1.9. Aby wziąć udział w Mistrzostwach klub musi uczestniczyć w rozgrywkach w strefie właściwej dla WZKosz, którego jest członkiem.
- 1.10. W przypadku wycofania drużyny z Mistrzostw lub braku zgłoszenia drużyn przez WZKosz prowadzący rozgrywki w strefie, Komisja ma prawo uzupełnienia składu Mistrzostw o drużyny, które nie uzyskały prawa do gry poprzez rozgrywki strefowe. Zgłoszenia klubów w tej sprawie dokonują WZKosz. Za uzupełnienie składu Mistrzostw nie będzie pobierana opłata.
- 1.11. W przypadku wycofania drużyny z Mistrzostw po zgłoszeniu przez prowadzący rozgrywki w strefie, PZKosz ma prawo nałożyć na klub karę administracyjną przewidzianą na Liście Kar Administracyjnych.

## **2. SYSTEM ROZGRYWEK**

- 2.1. Rozgrywki Mistrzostw U16 i U18 odbywać się będą w trzech etapach:
  - 2.1.1. ćwierćfinały - z udziałem 16 drużyn, które zajęły drugie i trzecie miejsca w rozgrywkach strefowych - cztery turnieje po cztery drużyny
  - 2.1.2. półfinały - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów ćwierćfinałowych oraz ośmiu mistrzów rozgrywek strefowych - cztery turnieje po cztery drużyny
  - 2.1.3. finał - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów półfinałowych
- 2.2. Rozgrywki Mistrzostw U20 odbywać się będą w dwóch etapach:
  - 2.2.1. półfinały - z udziałem 16 drużyn zakwalifikowanych z rozgrywek strefowych - cztery turnieje po cztery drużyny
  - 2.2.2. finał - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów półfinałowych
- 2.3. Rozgrywki Mistrzostw U14 odbywać się będą w trzech etapach:
  - 2.3.1. ćwierćfinały - z udziałem wszystkich drużyn zakwalifikowanych z rozgrywek strefowych - osiem turniejów po cztery drużyny
  - 2.3.2. półfinały - z udziałem 16 (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów ćwierćfinałowych - cztery turnieje po cztery drużyny
  - 2.3.3. finał - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów półfinałowych
- 2.4. Losowanie rozstawienia grup ćwierćfinałów i półfinałów odbędzie się niezwłocznie po otrzymaniu zgłoszeń drużyn od WZKosz prowadzących rozgrywki strefowe. Termin spotkania zostanie podany w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz nie później niż 31 sierpnia.
- 2.5. Trzy najlepsze drużyny finału otrzymają od PZKosz puchary i 20 sztuk medali, a mistrz Polski dodatkowo baner pamiątkowy.

### **3. PRYZNAWANIE ORGANIZACJI TURNIEJÓW**

- 3.1. Turnieje ćwierćfinałowe U14 organizują mistrzowie ośmiu stref.
- 3.2. Do przyznawania organizacji pozostałych turniejów ćwierćfinałowych, wszystkich półfinałowych i finałowych Mistrzostw uprawniona jest Komisja. Organizatorem turnieju może być klub lub inna organizacja, jeśli Komisja tak postanowi. Wnioski klubów (Załącznik nr 24) oraz dokumentację uzupełniającą zbiera i opiniuje Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 3.3. Komisja przyzna organizację turnieju klubowi, który złoży wniosek w terminie przewidzianym we właściwym komunikacie. Termin ten nie może być późniejszy niż 10 dni przed datą wyznaczoną jako termin rozpoczęcia turnieju.

### **4. WERYFIKACJA MECZÓW**

- 4.1. Ewidencję i weryfikację rozgrywek Mistrzostw prowadzi Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 4.2. Komunikaty weryfikacyjne i zawierające terminarz meczów będą wydawane po każdym etapie rozgrywek.
- 4.3. Drużyna ma prawo złożyć do Komisarza meczu reprezentującego Wydział Rozgrywek PZKosz jako organu I instancji, protest przeciwko weryfikacji wyniku meczu zgodnie z protokołem w związku z wydarzeniami i okolicznościami związanymi z rozgrywaniem meczu. Procedura protestu musi być zgodna z zapisami Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.
- 4.4. Warunkiem rozpatrzenia wniesionego protestu jest wpłacenie przez wnoszącego w ciągu 30 minut po meczu kaucji w wysokości 1000 zł w formie depozytu. W przypadku uznania protestu kaucja zostanie zwrócona, zaś w przypadku odrzucenia protestu Komisarz przeleje kaucje na konto PZKosz.
- 4.5. Rozstrzygnięcie w sprawie protestu wydaje Komisarz niezwłocznie, nie później niż dwie godziny po ostatnim meczu dnia turnieju.
- 4.6. Instancją odwoławczą od decyzji Komisarza o proteście jest podczas turnieju Jury d'Appel składające się z przedstawicieli drużyn uczestniczących, sędziów oraz przedstawiciela Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu obecnego na turnieju. Jury d'Appel musi być powołane podczas odprawy przed turniejem. Jury d'Appel wydaje decyzje w sprawach związanych z protestem z mocą Komisji Odwoławczej PZKosz, według procedur zawartych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.
- 4.7. W przypadku niestawiennictwa drużyny na mecz, klub może zostać ukarany karą administracyjną zgodną z Listą Opłat, Kar i Kaucji.
- 4.8. Na trenera, który popełni faul dyskwalifikujący podczas meczu Mistrzostw, nałożona zostanie kara administracyjna, przewidziana na Liście Kar Administracyjnych. Jako faul dyskwalifikujący jest także traktowane zdyskwalifikowanie trenera za dwa faule techniczne typu C lub trzy faule techniczne typu B.
- 4.9. Zawodnik, który popełni faul dyskwalifikujący, otrzymuje automatycznie karę dyskwalifikacji w jednym kolejnym meczu Mistrzostw. Jako faul dyskwalifikujący nie jest traktowane zdyskwalifikowanie zawodnika za dwa faule niesportowe w meczu.
- 4.10. W przypadku wzięcia udziału w grze przez zawodnika objętego zasadami opisanymi w pkt. 4.9. Wydział Rozgrywek PZKosz zweryfikuje wynik meczu jako walkower na niekorzyść drużyny, w której udział w grze wzięł zawodnik objęty automatyczną dyskwalifikacją.
- 4.11. W przypadku braku możliwości odbycia kary w tym samym cyklu (w sezonie 2013/2014) z powodu zakończenia udziału drużyny w cyklu, kara, o której mowa w pkt. 4.9. jest anulowana.

## **5. UDZIAŁ ZAWODNIKÓW**

- 5.1. W Mistrzostwach mogą brać udział zawodnicy:
  - 5.1.1. urodzeni w 1994 i 1995 roku oraz maksymalnie łącznie czterech zawodników (zgłoszonych do turnieju) urodzonych w 1996 i 1997 roku w cyklu U20
  - 5.1.2. urodzeni w 1996 i 1997 roku oraz maksymalnie łącznie czterech zawodników (zgłoszonych do turnieju) urodzonych w 1998 i 1999 roku w cyklu U18
  - 5.1.3. urodzeni w 1998 i 1999 roku oraz maksymalnie łącznie czterech zawodników (zgłoszonych do turnieju) urodzonych w 2000 i 2001 roku w cyklu U16
  - 5.1.4. urodzeni w 2000 i 2001 roku oraz maksymalnie łącznie czterech zawodników (zgłoszonych do turnieju) młodszych w cyklu U14
- 5.2. Prowadzący rozgrywki strefowe WZKosz ma prawo ustalić inne zasady uczestnictwa zawodników z roczników młodszych o dwa i więcej lat w stosunku do najstarszego rocznika cyklu, obowiązujące w rozgrywkach strefowych.
- 5.3. Zawodnicy wymienieni w pkt. 5.1. muszą posiadać licencje okresowe zawodnika na rozgrywki strefowe Mistrzostw wydane przez właściwy WZKosz zgodnie z postanowieniami Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz. Termin wydawania licencji okresowych na rozgrywki strefowe Mistrzostw to 15 stycznia 2013 roku.
- 5.4. W Mistrzostwach mogą brać udział wyłącznie zawodnicy posiadający status zawodnika miejscowego w myśl postanowień Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Zarząd PZKosz może udzielić zgody na wyjątkowy udział w rozgrywkach zawodnika nieposiadającego statusu zawodnika miejscowego zwłaszcza z uwagi na jego sytuację rodzinną.
- 5.5. Zawodnicy SMS PZKosz biorą udział w Mistrzostwach w barwach klubów macierzystych. Zgodnie z zapisem Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz, w rozgrywkach strefowych zawodnicy SMS PZKosz mogą brać udział wyłącznie w decydującym lub barażowym turnieju o wyjście ze strefy.
- 5.6. Liczba zawodników zgłoszonych do turnieju Mistrzostw nie może być mniejsza niż 10 i nie może być większa niż 15.
- 5.7. Kluby uczestniczące w turnieju mają obowiązek przestać druki zgłoszeń imiennych (Załącznik nr 23) w wersji word wypełnione komputerowo najpóźniej trzy dni przed rozpoczęciem turnieju pocztą elektroniczną na adresy podane w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz dotyczącym terminarza Mistrzostw. Wersję papierową zgłoszenia (ostemplowaną, podpisaną i potwierdzoną przez właściwy WZKosz) należy posiadać ze sobą do weryfikacji na miejscu turnieju.
- 5.8. Do weryfikacji na odprawie komisarza przed turniejem należy posiadać:
  - 5.8.1. wykaz zawodników uprawnionych do gry wraz z informacją o trenerach,
  - 5.8.2. dowody tożsamości zawodników i trenerów ze zdjęciem,
  - 5.8.3. aktualne badania lekarskie zawodników (z datą badania i terminem ważności badania).
- 5.9. W składzie drużyny na mecz może być nie więcej niż 12 zawodników. Za każdego brakującego zawodnika poniżej 10 w danym meczu orzekane będą kary określone na Liście Kar Administracyjnych.
- 5.10. W składzie drużyny nie posiadającej choćby jednego zawodnika pełnoletniego (ukończone 18 lat) musi się znajdować trener oraz opiekun drużyny odpowiedzialny za drużynę, pod rygorem zweryfikowania meczu jako walkower dla przeciwnika w przypadku dyskwalifikacji trenera.

## **6. POSTĘPOWANIE DYSCIPLINARNE**

- 6.1. Sprawy dyscyplinarne związane z udziałem w rozgrywkach Mistrzostw reguluje Regulamin Dyscyplinarny PZKosz.
- 6.2. Zarząd PZKosz powołuje Sędziego Dyscyplinarnego i ewentualnie jego zastępców,

- którzy orzekają w sprawach dyscyplinarnych Mistrzostw.
- 6.3. W sprawach wymagających decyzji na miejscu rozgrywania turnieju, organem I instancji jest Komisarz turnieju, działający na podstawie Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz. Rozstrzygnięcie w sprawie dyscyplinarnej Komisarz wydaje niezwłocznie, nie później niż dwie godziny po ostatnim meczu dnia turnieju.
  - 6.4. Instancją odwoławczą od decyzji komisarza w sprawie dyscyplinarnej jest podczas turnieju Jury d'Appel składające się z przedstawicieli drużyn uczestniczących, sędziów oraz przedstawiciela Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu obecnego na turnieju. Jury d'Appel musi być powołane podczas odprawy przed turniejem. Jury d'Appel wydaje decyzje w sprawach związanych z protestem z mocą Komisji Odwoławczej PZKosz, według procedur zawartych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZKosz.

## **7. SĘDZIOWIE I KOMISARZE**

- 7.1. Sędziów i komisarzy w turniejach Mistrzostw wyznacza PZKosz, a w rozgrywkach strefowych - prowadzący rozgrywki WZKosz.

## **8. ZASADY WYPOSAŻENIA HAL**

- 8.1. Hale, w których rozgrywane mogą być turnieje Mistrzostw, muszą posiadać certyfikat na rozgrywki strefowe wydany przez właściwy miejscowo WZKosz.
- 8.2. Warunki konieczne do przyznania organizacji turnieju Mistrzostw i do rozegrania meczu Mistrzostw:
  - 8.2.1. co najmniej 150 miejsc siedzących dla widzów
  - 8.2.2. boisko pełnych wymiarów wymaganych w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę
  - 8.2.3. sufit w hali co najmniej 7 m nad podłogą
  - 8.2.4. wszelkie przeszkody, w tym także konstrukcje podtrzymujące tablice koszy, siedzenia w strefach ławek drużyn oraz bandy reklamowe, oddalone od boiska o co najmniej jeden (1) metr
  - 8.2.5. dwa jednakowe kosze z tablicami do gry w koszykówkę, odpowiednio zabezpieczone, aby zminimalizować skutki zderzenia zawodników z tablicą i konstrukcją podtrzymującą
  - 8.2.6. stolik sędziowski o długości co najmniej 4 metrów, zapewniający swobodny widok na całe boisko oraz dogodne warunki pracy dla czterech osób (sekretarz, komisarz, mierzący czas gry, mierzący czas 24 s.)
  - 8.2.7. ławki drużyn z miejscami dla 14 osób
  - 8.2.8. stanowisko dla spikera z dostępem do systemu nagłośnienia w pobliżu stolika sędziowskiego
  - 8.2.9. stanowisko dla statystyków z komputerem, dostępem do internetu i drukarką w pobliżu stolika sędziowskiego
  - 8.2.10. tablica wyników, wyświetlająca wynik meczu, liczbę fauli drużynowych w kwarcie, doskonale widoczna z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego
  - 8.2.11. zegar główny zawodów doskonale widoczny z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego
  - 8.2.12. działające zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę dwa zegary do pomiaru czasu 24 sekund, znajdujące się nad tablicami kosza
  - 8.2.13. wskaźniki fauli zawodników, z wymalowanymi cyframi (1-5) o wysokości 20 cm
  - 8.2.14. wskaźniki fauli drużyny.
  - 8.2.15. wskaźnik naprzemiennego posiadania piłki
  - 8.2.16. dwa stopery ręczne, jako rezerwa na wypadek awarii
  - 8.2.17. dwa oddzielne, wyraźnie odmienne, głośne i dobrze słyszalne w każdym

punkcie boiska i ławek rezerwowych sygnały dźwiękowe, pierwszy dla sekretarza i mierzącego czas gry, drugi dla mierzącego czas 24 sekund, minimalna głośność - 120 dB, mierzonych na wysokości 1 m od parkietu.

- 8.2.18. cztery szatnie dla zawodników wyposażone w co najmniej 12 miejsc do siedzenia z wieszakami oraz posiadające bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
  - 8.2.19. szatnia dla sędziów boiskowych i komisarza zawodów, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami oraz posiadająca bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
  - 8.2.20. szatnia sędziów stolikowych, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami
- 8.3. W przypadku stwierdzenia braku spełnienia warunków koniecznych wymienionych w pkt. 8.2. komisarz meczu powiadomi Wydział Rozgrywek PZKosz o uchybieniach, co może skutkować nałożeniem kary administracyjnej.

## **9. ORGANIZACJA MECZÓW**

- 9.1. Organizator turnieju zobowiązany jest do przeprowadzenia turnieju zgodnie z Regulaminem Współzawodnictwa Sportowego PZKosz, oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę i postanowieniami zawartymi w komunikatach wydawanych przez Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 9.2. Terminarz meczów w poszczególnych dniach turnieju Mistrzostw ustala Wydział Rozgrywek i podaje w wydawanym najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem turnieju komunikacie. Organizator turnieju ma prawo ustalić godziny rozpoczęcia meczów, utrzymując zasadę, w myśl której w pierwszych trzech dniach turnieju finałowego drużyny rozgrywające ostatni mecz dnia nie mogą w kolejnym dniu rozgrywać pierwszego meczu dnia.
- 9.3. Mecze należy rozpoczynać nie wcześniej niż o godz. 10:00 i nie później niż o godz. 20:00. W ostatnim dniu turnieju mecze nie powinny się rozpoczynać później niż o godz. 14:00, chyba że wszystkie kluby uczestniczące w turnieju wyrażą zgodę na inne rozwiązanie.
- 9.4. Komisarz jest upoważniony do dokonywania zmiany kolejności rozgrywania spotkań w ostatnim dniu turnieju (lub ostatnim dniu fazy grupowej finału), jeśli zajdzie konieczność zachowania czystych reguł gry.
- 9.5. Najpóźniej siedem (7) dni przed wyznaczonym terminem rozpoczęcia turnieju organizator prześle do Wydziału Rozgrywek PZKosz komunikat organizacyjny zawierający podstawowe informacje o turnieju, w tym w szczególności:
  - 9.5.1. terminy i godziny rozpoczęcia meczów
  - 9.5.2. miejsce i termin odprawy technicznej
  - 9.5.3. dane teledadresowe klubu będącego gospodarzem turnieju,
  - 9.5.4. dane kontaktowe osoby odpowiedzialnej za organizację turnieju,
  - 9.5.5. miejsce rozgrywania meczów,
  - 9.5.6. miejsce zakwaterowania i wyżywienia drużyn,
  - 9.5.7. miejsca zakwaterowania sędziów i komisarza technicznego.
- 9.6. Organizator zapewni dla każdej drużyny 18 miejsc noclegowych oraz miejsca noclegowe dla komisarza i sędziów przyjezdnych o nie gorszym standardzie niż dla drużyn przyjezdnych.
- 9.7. Organizator pokrywa koszty zakwaterowania, wyżywienia i delegacji sędziów i komisarzy.
- 9.8. Mecze należy rozgrywać na jednej sali.
- 9.9. Mecze należy protokołować na drukach protokołów PZKosz.
- 9.10. Mecze należy rozgrywać piłkami posiadającymi atest FIBA (rozmiar 7 dla mężczyzn, rozmiar 6 dla kobiet oraz w cyklu U14). Do rozgrzewki drużyn należy dostarczyć co najmniej cztery piłki.

- 9.11. Obowiązkiem organizatora jest zebranie statystyk z meczów i przeprowadzenie transmisji statystycznej on-line na żywo.
- 9.11.1. W ćwierćfinałach cyklu U14 obowiązkiem organizatora jest zebranie statystyk z meczów i - w miarę możliwości - przeprowadzenie transmisji statystycznej on-line na żywo. W przypadku braku transmisji, statystyki w ciągu 24 godzin po meczu muszą być przesłane do Wydziału Rozgrywek PZKosz.
- 9.12. Obowiązkiem organizatora jest zarejestrowanie wszystkich meczów turnieju na wideo i przesłanie plików w terminie 7 dni od zakończenia turnieju na serwer FTP wskazany przez PZKosz lub w postaci płyt DVD na adres Wydziału Rozgrywek PZKosz. Zapis ten nie obowiązuje w ćwierćfinałach U14.
- 9.13. Organizator turnieju zapewni na wszystkich meczach obecność spikera, który jest zobowiązany do przekazywania podstawowych informacji o wydarzeniach meczu (prezentacja, zmiany, zdobyte kosze, faule). Spiker nie może inicjować i uczestniczyć w dopingu, wykazywać braku obiektywizmu, a także komentować lub wyprzedzać decyzji sędziów i komisarza. Zapis ten nie obowiązuje w ćwierćfinałach U14.
- 9.14. Oprawa muzyczna meczu nie może zakłócać przebiegu gry. Użycie systemu nagłośnienia do oprawy muzycznej lub zachęcania do dopingu jest dopuszczalne tylko podczas przerw na żądanie trenerów, przerw między kwartami, przed rozpoczęciem i po zakończeniu meczu.
- 9.15. Organizator turnieju zapewni obecność podczas każdego meczu jednego mopera wyposażonego w odpowiedni sprzęt.
- 9.16. W turnieju finałowym organizator jest zobowiązany do przesłania co najmniej pięciu zdjęć z każdego dnia turnieju i 20 zdjęć z meczu finałowego i ceremonii zamknięcia turnieju nie później niż godzinę po zakończeniu ostatniego meczu w danym dniu. Zdjęcia muszą być wykonane za pomocą profesjonalnego sprzętu fotograficznego (typu lustrzanka cyfrowa lub analogowa). Zapis ten nie obowiązuje w rozgrywkach U14.
- 9.17. Organizator zobowiązany jest do zamieszczania we wszelkich materiałach promocyjno-reklamowych logotypu mistrzostw, który zostanie dostarczony przez PZKosz.
- 9.18. Organizator turnieju powiadomi właściwy miejscowo WZKosz o konieczności pozyskania obsady sędziów stolikowych w składzie: sekretarz zawodów, mierzący czas gry, mierzący czas 24 sekund.
- 9.19. Obowiązkiem organizatora turnieju jest zapewnienie miejsca noclegowego dla jednego przedstawiciela Departamentu Sportu oraz pokrycie kosztów jego zakwaterowania i wyżywienia. Zapis ten nie obowiązuje w ćwierćfinałach U14.
- 9.20. Obowiązkiem organizatora turnieju finałowego jest ufundowanie nagród dla MVP i najlepszej piątki turnieju. Zasady przyznawania nagród ustali komisarz turnieju podczas odprawy przed turniejem. Podczas oficjalnej ceremonii zakończenia turnieju finałowego komisarz lub wyznaczone przez niego osoby wręczą w pierwszej kolejności nagrody dla MVP, najlepszej piątki, oficjalny baner mistrzowski oraz puchary i medale dla pierwszych trzech drużyn ufundowane przez PZKosz. Inne niż wyżej wymienione nagrody mogą być wręczane dopiero po zakończeniu oficjalnej ceremonii PZKosz.
- 9.21. Organizator turnieju zobowiązany jest do przesłania do Wydziału Rozgrywek PZKosz najpóźniej 3 dni po zakończeniu turnieju pełnego komunikatu końcowego zawierającego wyniki meczów, tabele, liczbę rozegranych spotkań i zdobytych punktów przez poszczególnych zawodników oraz listę nagród przyznanych przez organizatora w porozumieniu z komisarzem.

## **10. KARY ADMINISTRACYJNE**

- 10.1. Klub, który nie wywiązuje się z obowiązków przewidzianych w niniejszym

Regulaminie, może zostać ukarany karą administracyjną. Wysokość kar administracyjnych jest przewidziana na Liście Kar Administracyjnych.

- 10.2. Do nałożenia kar administracyjnych uprawniony jest Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 10.3. Od decyzji w sprawie kar administracyjnych nie przysługuje odwołanie.
- 10.4. Kary administracyjne nakładane są wyłącznie na klub biorący udział w Mistrzostwach.
- 10.5. W sprawach budzących wątpliwości lub w sprawach skomplikowanych nałożenie kary lub opłaty powinno być poprzedzone wyjaśnieniem okoliczności faktycznych sprawy na podstawie dostępnych środków dowodowych, w szczególności takich jak sprawozdanie komisarza, sędziego głównego, a także zapisu spotkania w formie wideo. Wydział Rozgrywek PZKosz może też wystąpić o wyjaśnienia do klubu zagrożonego nałożeniem kary.
- 10.6. Wymiar kary określony na Liście Kar Administracyjnych dotyczy jednostkowej czynności zabronionej. Jeśli czynność zabroniona podlegająca karze miała miejsce wielokrotnie podczas meczu, Wydział Rozgrywek PZKosz ma prawo nałożyć karę w wysokości wielokrotności podanej kwoty.
- 10.7. Wymiar kary może zostać podwyższony, nie więcej niż trzykrotnie, jeśli na klub ukarany w ciągu jednego cyklu rozgrywkowego nakłada się karę za ponowne naruszenie tych samych przepisów.
- 10.8. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Rozgrywek PZKosz może orzec nadzwyczajne złagodzenie kary, orzec kary niższe niż przewidziane na Liście Kar Administracyjnych lub odstąpić od nałożenia kary.

## **11. ZASADY DOTYCZĄCE UDZIAŁU ZAWODNIKÓW W GRZE**

- 11.1. Zasady opisane w pkt. 11 obowiązują wyłącznie w cyklu U14.
- 11.2. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.
- 11.3. Zawodnik, który brał udział w pierwszej kwarcie meczu, nie może brać udziału w drugiej kwarcie.
- 11.4. Udział zawodników w meczu:
  - 11.4.1. jeśli drużyna liczy 10 zawodników - udział w meczu muszą wziąć wszyscy. W takim przypadku w pierwszej kwarcie musi wziąć udział 5 zawodników i w drugiej kwarcie pozostałych 5 zawodników (nie grających w pierwszej kwarcie).
  - 11.4.2. jeśli drużyna liczy 11 zawodników - udział w meczu może wziąć 10 lub 11. W takim przypadku w pierwszej kwarcie może wziąć udział 5 lub 6 zawodników, w drugiej pozostali, którzy nie brali udziału w grze w pierwszej kwarcie.
  - 11.4.3. jeśli drużyna liczy 12 zawodników - udział w meczu może wziąć 10, 11 lub 12. W takim przypadku w pierwszej kwarcie może wziąć udział 5, 6 lub 7 zawodników, w drugiej pozostali, którzy nie brali udziału w grze w pierwszej kwarcie.
  - 11.4.4. jeśli zawodnik nie wziął udziału w grze w pierwszej lub w drugiej kwarcie meczu - nie może on wziąć udziału w grze także w pozostałych okresach gry. W takim przypadku po zakończeniu drugiej kwarty meczu sekretarz pod nadzorem komisarza technicznego w protokole meczu winien wykreślić linią poziomą kolumnę z liczbą zdobytych punktów, kolumnę W dotyczącą potwierdzenia wejścia zawodnika na boisko oraz rubryki z liczbą faulów tego zawodnika.
- 11.5. W przypadku, gdy drużyna dysponuje 11 lub 12 zawodnikami w pierwszej i (lub) drugiej kwarcie meczu drużyna może dokonać dowolnej liczby zmian



- zawodników przy respektowaniu zasad opisanych powyżej.
- 11.6. W trzeciej i czwartej kwarcie drużyna może korzystać z nieograniczonej liczby graczy i dokonać dowolnej liczby zmian zawodników.
  - 11.7. Jeśli drużyna liczy 10 zawodników to w przypadku kontuzji zawodnika lub popętnienia przez niego pięciu faulów w pierwszej kwarcie - można dokonać jego zmiany na innego zawodnika, który nie brał jeszcze udziału w grze. Wówczas ten zawodnik (zmiennik) może wziąć udział w grze w drugiej kwarcie. Kontuzjowany zawodnik może powrócić do gry w pierwszej, trzeciej lub czwartej kwarcie.
  - 11.8. Jeśli drużyna liczy 10, 11 lub 12 zawodników to w przypadku kontuzji zawodnika lub popętnienia przez niego pięciu faulów w drugiej kwarcie, gdy jego zespół nie ma w swoim składzie zawodników dotychczas nieuczestniczących w grze może on być zmieniony przez zawodnika biorącego udział w grze w pierwszej kwarcie.
  - 11.9. Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popętnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.
  - 11.10. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.
  - 11.11. Nakaz obrony systemem „każdy swego” zostaje wprowadzony na Wniosek Wydziału Sportowego PZKosz i ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.
  - 11.12. Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona Press” czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.
  - 11.13. W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:
    - 11.13.1. brak nacisku na zawodnika z piłką,
    - 11.13.2. przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony nie mające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),
    - 11.13.3. brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.
  - 11.14. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.
  - 11.15. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w pkt 11.12:
    - 11.15.1. po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.
    - 11.15.2. po raz kolejny - wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczony zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B), ze wszystkimi tego konsekwencjami.
    - 11.15.3. po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego - i zarządzić wykonanie dwóch rzutów wolnych przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

## 12. LISTA KAR ADMINISTRACYJNYCH

UWAGA! Lista stanowi uzupełnienie Regulaminu Opłat PZKosz i nie zawiera kar wynikających z Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz.

UWAGA! Dla cyklu U14 kwoty są obniżone o 50 procent.

lp.	tytuł	podstawa prawna	kwota w zł
1.	Wycofanie drużyny z rozgrywek po zgłoszeniu przez WZKosz	pkt. 1.11.	1 000
2.	Niestawiennictwo drużyny na mecz	pkt. 4.7.	500
3.	Faul dyskwalifikujący trenera	pkt. 4.8.	200
4.	Mniej niż 10 zawodników zgłoszonych do meczu (za każdego brakującego)	pkt. 5.7.	100
5.	Uchybienie w zachowaniu warunków koniecznych do rozegrania meczu	pkt. 8.3.	100
6.	Brak statystyk z meczu	pkt. 9.11.	100
7.	Brak statystycznej transmisji on-line z meczu (nie dotyczy ćwierćfinałów U14)	pkt. 9.11.	100
8.	Brak lub spóźnienie w przestaniu zapisu wideo z meczu (nie dotyczy ćwierćfinałów U14)	pkt. 9.12.	100
9.	Brak spikera lub naruszenie zasad pracy spikera i oprawy muzycznej (nie dotyczy ćwierćfinałów U14)	pkt. 9.13-14.	100
10.	Brak mopera	pkt. 9.15.	100
11.	Brak zdjęć z meczów turnieju finałowego	pkt. 9.16.	100
12.	Brak komunikatu końcowego	pkt. 9.21.	100

## 13. DANE KONTAKTOWE

Wydział Rozgrywek Departamentu Sportu PZKosz  
adres: ul. Erazma Ciołka 10, 01-402 Warszawa  
telefon: +48 22 836 38 00, wew. 713  
e-mail [rozgrywki@pzkosz.pl](mailto:rozgrywki@pzkosz.pl)  
konto bankowe 89 1240 5918 1111 0000 4910 0693

Logistyka rozgrywek Mistrzostw:  
Ilona Kamińska  
[rozgrywki@pzkosz.pl](mailto:rozgrywki@pzkosz.pl)  
telefon: +48 885 881 009

Dyrektor Wydziału Rozgrywek:  
Adam Romański  
[a.romanski@pzkosz.pl](mailto:a.romanski@pzkosz.pl)  
telefon: +48 602 790 300

Przewodniczący Komisji Rozgrywek (nadzór z ramienia Zarządu PZKosz)  
Michał Lesiński  
[m.lesinski@pzkosz.pl](mailto:m.lesinski@pzkosz.pl)  
telefon: +48 601 247 082

Przewodniczący Komisji Sędziowsko-Komisarskiej (nadzór z ramienia Zarządu PZKosz)  
Marek Lembrych  
[m.lembrych@pzkosz.pl](mailto:m.lembrych@pzkosz.pl)  
telefon: +48 885 881 003

#### **14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

- 14.1. Korespondencja pomiędzy osobami fizycznymi lub prawnymi wymienionymi w niniejszym regulaminie, a także pomiędzy tymi osobami a PZKosz może być prowadzona z wykorzystaniem przesyłek pocztowych, kurierskich, a także poprzez przesłanie mailem zeskanowanych dokumentów, chyba, że co innego wynika przepisów szczegółowych.
- 14.2. We wszystkich innych kwestiach związanych z prowadzeniem rozgrywek mistrzowskich, a nieujętych w niniejszym Regulaminie decyduje Zarząd PZKosz, o ile przepisy szczególne nie przewidują w tych dziedzinach kompetencji innych organów.
- 14.3. Zarząd PZKosz ma prawo do wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu.
- 14.4. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZKosz.
- 14.5. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia go przez Zarząd PZKosz i obowiązuje na sezon 2013/2014.