



ZACHODNIOPOMORSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK KOSZYKÓWKI
71-346 SZCZECIN AL. WOJSKA POLSKIEGO 246
tel. / fax. 091-439-55-16, 091-439-55-17 e-mail zozkosz@wp.pl, www.zozkosz.com.pl
Konto: 19 1240 3927 1111 0010 4148 7962

Szczecin, 15.10.2015

Komunikat nr 8 2015/2016 WGiD ZOZKosz
Rozgrywki Młodzików gr. B(U13M) rocznik 2003 i młodsi

Udział biorą:

1. KK Wilki Morskie I Szczecin
2. KK Wilki Morskie II Szczecin
3. KK Wilki Morskie III Szczecin
4. MKK Basket Koszalin
5. MKKS Żak Koszalin
6. Animus Basket Szczecinek
7. MUKS Kotwica 50 Kołobrzeg

System rozgrywek: drużyny grają mecz i rewanż II rundy każdy z każdym.

Zespoły, które do dnia 06.11.br. nie uzupełnią dokumentacji (Zgłoszenie do rozgrywek i Wnioski o wydanie licencji okresowych dla zawodników – załącznik nr 16) i nie uregulują należności za udział w Lidze Zachodniopomorskiej nie zostaną dopuszczone do rozgrywek.

Każdy zawodnik przed spotkaniem musi przedstawić sędziemu głównemu lub komisarzowi licencję okresową uprawniającą do gry w danej klasie rozgrywkowej w sezonie 2015/2016, oraz książeczkę sportowo-lekarską z aktualnym wpisem o zdolności do gry. Zawodnik bez licencji okresowej, lub nieposiadający ważnych badań lekarskich nie może być wpisany do protokołu i dopuszczony do gry.

Również trener i asystent trenera muszą posiadać licencję okresową na dany sezon. Warunkiem otrzymania licencji okresowej, jest posiadanie licencji PZKosz (na wykonywanie zawodu trenera).

Tylko trener lub asystent posiadający licencję okresową może być wpisany do protokołu.

Jeżeli w terminarzu nie ma podanej godziny i/lub miejsca spotkania to gospodarz zobowiązany jest zawiadamiać, do końca rundy ZOZKosz, przeciwnika, sędziów i referenta obsad – Tomasz Trawicki – tel. 601-943-556, oraz odpowiedzialne osoby za obsadę stolika sędziowskiego w poszczególnych rejonach; Koszalin i okolice Przemysław Jabłoński - tel. 604-442-115, Kołobrzeg – Dariusz Pluciński – tel. 600-813-436, Stargard Szczeciński – Łukasz Jędrzejewski – 698-720-399, Szczecin – Rafał Bodo 603-056-868 co najmniej na 7 dni przed zawodami.

Również w przypadku zmiany dnia, godziny lub miejsca spotkania powyższy obowiązek spoczywa na gospodarzu lub gościach, jeżeli to na ich prośbę nastąpiła zmiana.

Przełożenie spotkania z ważnych przyczyn może nastąpić za zgodą WGiD, po przesłaniu wniosku o przełożenie spotkania (wzór w załączeniu), wraz ze zgodą przeciwnika. Przełożenie spotkania do 7 dni przed wyznaczonym terminem bezpłatnie, natomiast na mniej niż 7 dni przed wyznaczonym terminem opłata 200 zł.

Spotkanie może być przełożone tylko na termin wcześniejszy przed planowanym

Obowiązkiem sędziego głównego jest podanie SMS'em wyniku (bez podawania wyników poszczególnych kwart) wszystkich meczy Ligi Zachodniopomorskiej najpóźniej

1 godz. po zakończeniu zawodów, na nr Jerzego Buczkowskiego 605 -190 440 wg następującego wzoru: „młodziecy Gr. B Żak I Koszalin – Wilki Morskie II Szczecin 56:55 Jan Kowalski”.

Zawody w ramach Ligi Zachodniopomorskiej mogą być rozgrywane tylko na boiskach spełniających wymogi Przepisów Gry.

W związku ze zmianą w przepisach dotyczącą pomiaru czasu akcji (24 – 14 sekund) należy dostosować urządzenia do nowych wymogów.

SZCZEGÓLNE ZASADY DOTYCZĄCE ROZGRYWEK U14 i U13

11. ZASADY DOTYCZĄCE UDZIAŁU ZAWODNIKÓW W GRZE

11.1. Zasady opisane w pkt. 11 obowiązują wyłącznie w cyklu U14 i U13.

11.2. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.

11.3. W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart. Zmiana zawodników powinna nastąpić podczas przerwy, która następuje z urzędu po zakończeniu okresu pięciu minut gry w każdej z trzech pierwszych kwart. Skład piątek przebywających na boisku w poszczególnych częściach kwart jest dowolny i zależy wyłącznie od uznania trenera.

11.4. W przypadku kontuzji lub przekroczenia limitu fauli przez zawodnika przed upłynięciem piątej minuty gry w każdej z części w trzech pierwszych kwartach, zawodnik ten może być zastąpiony przez dowolnego zawodnika rezerwowego.

11.5. W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.

11.6. Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.

11.7. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkovera dla drużyny przeciwnej.

11.8. Nakaz obrony systemem „każdy swego” zostaje wprowadzony na Wniosek Wydziału Sportowego PZKosz i ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.

11.9. Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona Press” czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.

11.10. W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:

11.10.1. brak nacisku na zawodnika z piłką,

11.10.2. przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony nie mające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),

11.10.3. brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.

11.11. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie

jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.

11.12. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w pkt. 11.12:

11.12.1. po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.

11.12.2. po raz kolejny – wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczony zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B), ze wszystkimi tego konsekwencjami.

11.12.3. po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego – i zarządzić wykonanie dwóch rzutów wolnych przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

Uwaga:

Po każdym okresie 5minut w pierwszych 3 kwartach piłka jest wprowadzana do gry zgodnie ze wskazaniem strzałki naprzemiennego posiadania piłki.

Do oryginału protokołu należy dołączyć załącznik „Wejścia zawodników w U14”.

Sekretarz zawodów wejścia zawodników odnotowuje w załączniku, a w protokole zaznacza wejścia zawodników po zakończeniu spotkania.

Zgodnie z § 11 Regulaminu zawodów ZOZKosz:

- 1. We wszystkich rozgrywkach może występować w zespole 12 zawodników.**
- 2. W rozgrywkach U13 zespoły muszą grać w składach nie mniej niż 10 i nie więcej niż 12 osobowych.**
- 3. Jeżeli na zawody U13 zespół zgłosi się w liczbie mniejszej niż 10 zawodników przegrywa zawody walkowerem, niemniej jednak zawody muszą być rozegrane, jako towarzyskie z zasadami ustalonymi przez sędziego głównego w porozumieniu z trenerami drużyn.**

TERMINARZ ROZGRYWEK I RUNDA

I. 15.11./niedziela/

- | | |
|---|-----------------|
| 1. Wilki Morskie I – Żak Koszalin | g. 12.00 |
| 2. Wilki Morskie II – Basket Koszalin | g. 13.00 |
| 3. Wilki Morskie III – Kotwica 50 Kołobrzeg | g. 12.00 |
| pauza – Basket Szczecinek | |

II. 22.11./niedziela/

- | | |
|--|----------|
| 4. Wilki Morskie III – Basket Koszalin | g. 12.00 |
| 5. Wilki Morskie II – Żak Koszalin | g. 11.00 |
| 6. Basket Szczecinek – Wilki Morskie I <u>21.11. /sobota/</u> | g. 17.30 |
| pauza – Kotwica 50 Kołobrzeg | |

III. 29.11./niedziela/

- | | |
|--|----------|
| 7. Żak Koszalin – Kotwica 50 Kołobrzeg | g. 11.00 |
| 8. Basket Szczecinek – Wilki Morskie III <u>28.11. /sobota/</u> | g. 17.30 |
| 9. Wilki Morskie I – Wilki Morskie II | g. 14.00 |
| pauza – Żak Koszalin | |

IV. 13.12./niedziela/

10. Basket Szczecinek – Wilki Morskie II **12.12. /sobota/** g. 17.30
11. Żak Koszalin – Wilki Morskie III g. 11.00
12. Kotwica 50 Kołobrzeg – Basket Koszalin. g.11.00
pauza – Wilki Morskie I

V. 10.01.2016/niedziela/

13. Basket Szczecinek – Basket Koszalin **09.01. /sobota/** g. 17.30
14. Wilki Morskie I – Kotwica 50 Kołobrzeg g. 14.00
15. Wilki Morskie II – Wilki Morskie III **09.01. /sobota/** g. 10.00
pauza – Żak Koszalin

VI. 17.01. /niedziela/

16. Wilki Morskie III – Wilki Morskie I g. 12.00
17. Kotwica 50 Kołobrzeg – Basket Szczecinek g. 11.00
18. Basket Koszalin – Żak Koszalin g. 13.00
pauza – Wilki Morskie II

VII. 24.01. /niedziela/

19. Kotwica 50 Kołobrzeg – Wilki Morskie II g. 11.00
20. Basket Koszalin – Wilki Morskie I g. 13.00
21. Żak Koszalin – Basket Szczecinek g. 11.00
pauza – Basket Szczecinek

Terminy II rundy:

28.02; 06.03; 13.03; 03.04; 10.04; 24.04; 08.05.

Zgodnie z Regulaminem Zawodów ZOZKosz do obowiązków gospodarzy należy:

1. Organizacja spotkania na własny koszt, włącznie z opłatami sędziowskimi, opieką lekarską, radiofonizacją, porządkowymi itp.
2. Klub będący gospodarzem meczu wyznacza organizatora meczu, którego nazwisko zostaje wpisane do protokołu.
3. Przygotowanie sali do gry (zweryfikowanej) oraz oddzielnych szatni dla drużyn i sędziów
4. Zapewnienie prawidłowego funkcjonowania aparatury technicznej w czasie zawodów.
5. Przygotowanie, co najmniej dwóch piłek do koszykówki przeznaczonych do rozegrania meczu oraz czterech piłek do przeprowadzenia rozgrzewki. Dopuszcza się dowolność piłek posiadanych przez gospodarza, przy czym muszą to być takie same piłki. O wyborze piłki decyduje sędzia główny zawodów.
6. Kompletnie wyposażenie stolika sędziowskiego poprzez przygotowanie na 30 minut przed spotkaniem protokołów zawodów, dwóch stoperów zatrzymywanych oraz zapewnienie na zawodach wszystkich cykli tabliczek do sygnalizacji przewinień osobistych i drużyn, oraz strzałki wskazującej kierunek naprzemiennego posiadania piłki.
7. W przypadku braku tablicy świetlnej wyników wskazane jest zorganizowanie prostego urządzenia informującego uczestników o wyniku zawodów.
8. **Zapewnienie opieki medycznej, od co najmniej 20 minut przed rozpoczęciem zawodów aż do zakończenia.**
9. Utrzymanie porządku i sprawne działanie służby porządkowej.
10. Stworzenie właściwej atmosfery wokół meczu oraz dążenie do sportowego dopingu publiczności. Gospodarz zawodów (organizator) odpowiedzialny jest za sportowe zachowanie się publiczności i jest obowiązany - na żądanie sędziów - do usunięcia z sali wskazanych osób, względnie opróżnienie widowni. W takich przypadkach, przerwa dłuższa niż 15 minut upoważnia sędziów do zakończenia spotkania (walkover na korzyść

drużyny gości).

11. Zapewnienie bezpieczeństwa sędziom i drużynie gości.
12. Rozliczenia delegacji sędziowskich zgodnie z obowiązującymi stawkami, najpóźniej bezpośrednio po zakończeniu spotkania.
13. **Po zawodach przesłanie oryginału protokołu na adres ZOZKosz w Szczecinie w ciągu 48 godzin od zakończenia meczu listem poleconym, lecz nie później niż w poniedziałek w przypadku spotkań rozgrywanych w sobotę lub niedzielę (decyduje data stempla pocztowego).**
14. Zawody muszą być protokółowane na protokołach ZOZKosz.
15. Drużyna zobowiązana jest do posiadania w każdym meczu nie mniej niż 5 i nie więcej niż 12 zawodników. Zawodnicy Ci muszą być zdolni i gotowi do gry.
16. Listę zawodników wytypowanych do gry, ich licencje i książeczki zdrowia, oraz licencje trenerów, przedstawiciel drużyny zobowiązany jest przedłożyć komisarzowi technicznemu a w razie jego nieobecności sędziemu głównemu, 45 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia meczu.
17. **Drużyny uczestniczące w rozgrywkach juniorów(ek), kadetów(ek) i młodzików(czek) muszą mieć w swoich składach oprócz trenera opiekuna odpowiedzialnego za zespół.**
18. Podstawą do udziału zawodnika w meczu danego cyklu rozgrywek jest posiadanie aktualnych badań lekarskich, za które odpowiedzialne jest kierownictwo zespołu.
19. Drużyny w rozgrywkach ZOZKosz mogą używać numerów zgodnie z nowymi Przepisami Gry tj. **0, 00 i od 1 do 99.**
20. **Za przewinienie dyskwalifikujące zawodnik automatycznie nie może brać udziału w następnym spotkaniu w danej klasie rozgrywkowej.** Jeżeli przewinienie dyskwalifikujące zostało nałożone za wysoce niesportowe zachowanie WGiD ZOZKosz może zwiększyć wymiar kary.

Zawody należy rozgrywać piłkami nr 5!!!

Z poważaniem

WICEPREZES ZOZKosz
Przewodniczący WGiD


Jerzy Buczkowski

Otrzymują:

- Kluby
- PZKosz
- WZKosz Poznań
- Kolegium Sędziów ZOZKosz

Adresy sal

Młodzicy gr. B Liga Zachodniopomorska

1. Basket Szczecinek -Szczecinek SP 4 ul. Jasna 2
2. Wilki Morskie I Szczecin -Szczecin MOSRiR ul. Twardowskiego 12b
3. Wilki Morskie II Szczecin -Szczecin SP 16 ul. Chobolańska 20
4. Wilki Morskie III Szczecin-Szczecin SP 35 ul. Świętoborzyców 40
5. Żak Koszalin -Koszalin SP 3 ul. Jabłoniowa 23
6. Basket Koszalin -Koszalin Gim. 6 ul. Dąbka 1
7. Kotwica 50 Kołobrzeg - Kołobrzeg MOSiR ul. Wąska 1