



**ZACHODNIOPOMORSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK KOSZYKÓWKI**  
**71-346 SZCZECIN AL. WOJSKA POLSKIEGO 246**  
tel. / fax. 091-439-55-16, 091-439-55-17 e-mail [zozkosz@wp.pl](mailto:zozkosz@wp.pl), [www.zozkosz.com.pl](http://www.zozkosz.com.pl)  
Konto: 19 1240 3927 1111 0010 4148 7962

Regulamin mistrzostw województwa o Puchar Prezesa ZOZKosz  
rocznik 2004 – młodziczka młodsza – U13K  
w sezonie 2016/2017

1. W zawodach startują zespoły klubowe jak również reprezentacje szkół podstawowych dziewcząt z rocznika 2004 i młodsze.
2. Zespoły składają się z 10 i więcej zawodników (czek). W meczu może występować max 12 zawodników (czek).
3. Zespoły zgłaszają się do rozgrywek za pomocą karty zgłoszeniowej.
4. **Każdy zespół przed rozpoczęciem rozgrywek przesyła listę zawodników w której wpisani są zawodnicy bez licencji jak również zawodnicy ubiegający się o wydanie licencji okresowych wg załączonego wzoru (załącznik nr 19).**
5. Rozgrywki dla zmniejszenia kosztów będą przeprowadzone systemem turniejowym. W zależności od ilości zgłoszonych zespołów w jednym lub dwóch etapach.
6. Gospodarz turnieju pokrywa koszty organizacji (sala, opieka medyczna), oraz zapewnia dwie osoby do obsługi stolika sędziowskiego (sekretarza i mierzącego czas gry).
7. Zespoły przyjeżdżają na zawody na koszt własny.
8. Najlepsze zespoły otrzymają puchary i medale ufundowane przez ZOZKosz. Organizator turnieju może ufundować dodatkowe nagrody w porozumieniu z ZOZKosz.
9. Uczestnicy rozgrywek zwolnieni są z wszelkich opłat w stosunku do ZOZKosz, za wyjątkiem opłaty za licencję stałą PZKosz i licencję okresową, które nie są obowiązkowe.
10. Koszty związane z sędziami boiskowymi pokrywa ZOZKosz.
11. Zespoły uczestniczące w rozgrywkach przedkładają listę zawodników **(załącznik nr 19) potwierdzoną przez ZOZKosz.**
12. Zawodnicy muszą posiadać legitymacje szkolne lub dowody osobiste, które w razie wątpliwości, są sprawdzane przez sędziego.
13. Zawodnicy muszą przedłożyć sędziemu głównemu zaświadczenia lekarskie lub oświadczenia opiekunów prawnych o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w zawodach sportowych. **Zawodnik nieposiadający zaświadczenia lekarskiego lub oświadczenia nie może być dopuszczony do zawodów.**
14. W zawodach obowiązują oficjalne Przepisy Gry, które są dostępne na stronie [www.pzkosz.pl](http://www.pzkosz.pl) z następującymi zmianami:
15. Czas gry: 4 kwarty po 10 minut każda, dogrywka 5 minut, czas gry zatrzymywany jest jedynie w ostatniej minucie IV kwarty i dogrywek, podczas rzutów wolnych i przerw na żądanie. Przerwa między 2 i 3 kwarta wynosi 5 minut.
16. Zawody należy rozgrywać piłkami rozmiar „5”.
17. Oceny błędu 24 sek. będzie dokonywał sędzia boiskowy.
18. **Zawody należy protokółować na protokołach ZOZKosz (samokopiujących), wypełniać załącznik do protokołu „Wejścia zawodników w U14 i U13”. Błoczki**

**protokółów zawierających komplet 50 sztuk są do nabycia w biurze związku w cenie 50 zł za bloczek.**

**Wpłatę należy uiścić na konto ZOZKosz: 19 1240 3927 1111 0010 4148 7962.**

**Oryginały protokółów i załączniki do protokołu gospodarz przesyła do ZOZKosz w następnym dniu po zakończeniu zawodów listem priorytetowym.**

19. Obowiązują poniższe zasady udziału zawodników w meczu:

#### **Zasady udziału zawodników w meczu**

1. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.
2. W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart. Zmiana zawodników powinna nastąpić podczas przerwy, która następuje z urzędu po zakończeniu okresu pięciu minut gry w każdej z trzech pierwszych kwart. Skład piątek przebywających na boisku w poszczególnych częściach kwart jest dowolny i zależy wyłącznie od uznania trenera.
3. W przypadku kontuzji lub przekroczenia limitu fauli przez zawodnika przed upłynięciem piątej minuty gry w każdej z części w trzech pierwszych kwartach, zawodnik ten może być zastąpiony przez dowolnego zawodnika rezerwowego.
4. W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.
5. Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.
6. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkovera dla drużyny przeciwnej.
7. Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona Press” czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.
8. W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:
  - 8.1. brak nacisku na zawodnika z piłką,
  - 8.2. przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony nie mające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),
  - 8.3. brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.

9. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.

10. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w pkt 8:

10.1. po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.

10.2. po raz kolejny – wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczony zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B), ze wszystkimi tego konsekwencjami.

10.3. po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego – i zarządzić wykonanie dwóch rzutów wolnych przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

**Uwaga:**

**Po każdym okresie 5minut w pierwszych 3 kwartach piłka jest wprowadzana do gry zgodnie ze wskazaniem strzałki naprzemiennego posiadania piłki.**

**Do oryginału protokołu należy dołączyć załącznik „Wejścia zawodników w U14 i U13”. Sekretarz zawodów wejścia zawodników odnotowuje w załączniku, a w protokole zaznacza wejścia zawodników po zakończeniu spotkania.**

WICEPREZES ZOZKosz  
Przewodniczący WGiD



Jerzy Buczkowski