



ZACHODNIOPOMORSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK KOSZYKÓWKI
71-346 SZCZECIN AL. WOJSKA POLSKIEGO 246
tel. / fax. 091-439-55-16, 091-439-55-17 e` mail zozkosz@wp.pl , www.zozkosz.com.pl
Konto: 19 1240 3927 1111 0010 4148 7962

Szczecin, 27.11.2017

Komunikat nr 11a 2017/2018 WGiD ZOZKosz Rozgrywki Żaczków U12M rocznik 2006 i młodsi

Udział biorą:

1. KK Wilki Morskie Szczecin
2. SP3 SMS Spójnia Stargard
3. King BC I Szczecin
4. King BC II Szczecin
5. MKK Basket Koszalin
6. Emet UKS Basket Szczecinek
7. MKKS Żak Koszalin
8. MUKS Kotwica 50 Kołobrzeg

System rozgrywek: drużyny grają w dwóch grupach każdy z każdym mecz i rewanż. Zespoły, które zajmą 1 i 2 miejsce w grupach zakwalifikują się do rozgrywek finałowych. Rozgrywki finałowe zostaną rozegrane w systemie play-off lub formie jednodniowego turnieju – do ustalenia.

W rozgrywkach obowiązują Przepisy Gry w koszykówkę, z następującymi wyjątkami:

Czas gry: 4x8 minut czas zatrzymywany (zmiana zawodników w pierwszych 3 kwartach po upływie 4 minut).

Obsada sędziowska: jeden sędzia na boisku, 2 przy stoliku. Błąd czasu akcji orzeka sędzia boiskowy.

Koszty obsługi sędziowskiej ponosi gospodarz zawodów. Sędzia boiskowy 35 zł brutto, stolikowi 25 zł brutto. Sędziego boiskowego wyznacza ZOZKosz, natomiast stolik mogą obsługiwać osoby wyznaczone przez klub lub wyznaczone przez ZOZKosz. W związku z powyższym w terminie do dnia 20.11.br. powiadomić osoby odpowiedzialne za obsadę stolika w poszczególnych rejonach czy klub zapewnia obsadę, czy chce korzystać z sędziów ZOZKosz:

Koszalin i okolice Krzysztof Jabłoński - tel. 602-304-085 k.j_volt@interia.pl , Kołobrzeg – Ziemowit Czerski – tel. 534-992-528 ziemowit_czerski@wp.pl , Stargard – Łukasz Jędrzejewski – tel. 698-720-399 lukasz.jedrzejewski@gmail.com , Szczecin – Teresa Kotarska - tel. 506-181-056 teresakotarska@gmail.com

Zespoły, które do dnia 22.11.br. nie uzupełnią dokumentacji (Wniosek o wydanie licencji okresowych dla zawodników – załącznik nr 19) i nie uregulują należności za udział w Lidze Zachodniopomorskiej nie zostaną dopuszczone do rozgrywek.

Opłata za udział zespołu wynosi 50 zł.

Do weryfikacji przed zawodami należy przedstawić skład na załączniku nr 23 i kopię wniosku o wydanie licencji załącznik nr 19 (jeżeli nie wszyscy zawodnicy mają licencje okresowe). Jeżeli wszyscy zawodnicy przedstawiają licencje okresowe kopia załącznika nr 19 jest niepotrzebna.

Należy również przedstawić sędziemu głównemu książeczki sportowo-lekarskie z aktualnym wpisem o zdolności do gry. Zawodnik nieposiadający ważnych badań lekarskich nie może być wpisany do protokołu i dopuszczony do gry.

Również trener i asystent trenera muszą posiadać licencję okresowa na dany sezon. Warunkiem otrzymania licencji okresowej, jest posiadanie licencji PZKosz (na wykonywanie zawodu trenera).

Tylko trener lub asystent posiadający licencję okresową może być wpisany do protokołu.

W przypadku zmiany dnia, godziny lub miejsca spotkania należy zawiadomić ZOZKosz, przeciwnika i referenta obsad – Paulina Gajdosz – tel. 737-576-737 gajdi@interia.pl, oraz odpowiedzialne osoby za obsadę stolika sędziowskiego w poszczególnych rejonach; Koszalin i okolice Krzysztof Jabłoński - tel. 602-304-085 k.j_volt@interia.pl, Kołobrzeg –Ziemowit Czernski – tel. 534-992-528 ziemowit_czerski@wp.pl, Stargard – Łukasz Jędrzejewski – tel. 698-720-399 lukasz.jedrzejewski@gmail.com, Szczecin –Teresa Kotarska - tel. 506-181-056 teresakotarska@gmail.com co najmniej na 7 dni przed zawodami.

Powyższy obowiązek spoczywa na gospodarzu lub gościach, jeżeli to na ich prośbę nastąpiła zmiana.

Przełożenie spotkania z ważnych przyczyn może nastąpić za zgodą WGiD, po przesłaniu wniosku o przełożenie spotkania (załącznik nr 21), wraz ze zgodą przeciwnika.

Jedno przełożenie spotkania do 7 dni przed wyznaczonym terminem bezpłatnie, każde następne 50 zł natomiast na mniej niż 7 dni przed wyznaczonym terminem opłata 200 zł.

Obowiązkiem sędziego głównego jest podanie SMS'em wyniku (bez podawania wyników poszczególnych kwart) wszystkich meczy Ligi Zachodniopomorskiej najpóźniej 1 godz. po zakończeniu zawodów, na nr Jerzego Buczkowskiego 605 -190 440 wg następującego wzoru: „U13M Żak I Koszalin – Wilki Morskie II Szczecin 56:55 Jan Kowalski”.

Obowiązek ten dotyczy również rozgrywek w strefie. Wówczas wynik przesyła sędzia reprezentujący ZOZKosz (niezależnie czy jest sędzią głównym, czy pomocniczym).

TERMINARZ ROZGRYWEK

GRUPA A I RUNDA

I.

06.12./środa /

1. Wilki Morskie Szczecin – SP3 SMS Spójnia Stargard g. 17.00

01.12./piątek/

2. King BC I – King BC II g. 19.00

II.

13.12. /środa /

3. Wilki Morskie Szczecin – King BC I g. 17.00

14.12. /czwartek /

4. SP3 SMS Spójnia Stargard – King BC II g. 15.00

III.

05.01.2018 /piątek/

5. King BC I Szczecin – SP3 SMS Spójnia Stargard g. 19.00

08.01.2018/poniedziałek/

6. King BC II – Wilki Morskie Szczecin g. 19.30

II runda

IV.

01.02. 2018 /czwartek /

7. SP3 SMS Spółnia Stargard – Wilki Morskie Szczecin g. 15.00

05.02.2018/poniedziałek/

8. King BC II – King BC I g. 19.30

V.

09.02.2018 /piątek/

9. King BC I – Wilki Morskie Szczecin g. 19.00

12.02. 2018/poniedziałek/

10. King BC II – SP3 SMS Spółnia Stargard g. 19.30

VI.

21.02.2018 /środa/

11. Wilki Morskie Szczecin – King BC II g. 17.00

22.02.2018 /czwartek /

12. SP3 SMS Spółnia Stargard – King BC I g. 15.00

GRUPA B I RUNDA

I.29.11./środa/

1. Basket Koszalin – Kotwica 50 Kołobrzeg g. 16.30

03.01.2018/środa/

2. Żak Koszalin – Emet Basket Szczecinek g. 17.00

II.13.12./środa/

3. Kotwica 50 Kołobrzeg – Emet Basket Szczecinek g. 17.00

4. Basket Koszalin – Żak Koszalin g. 17.00

III.10.01.2018/środa/

5. Żak Koszalin – Kotwica 50 Kołobrzeg g. 17.00

6. Emet Basket Szczecinek – Basket Koszalin g. 16.30

II runda

IV.28.01.2018/środa/

7. Kotwica 50 Kołobrzeg – Basket Koszalin g. 17.00

8. Emet Basket Szczecinek – Żak Koszalin g. 16.30

V.07.02.2018/środa/

9. Emet Basket Szczecinek – Kotwica 50 Kołobrzeg g. 16.30

10. Żak Koszalin – Basket Koszalin g. 17.00

VI.14.02.2018/środa/

11. Kotwica 50 Kołobrzeg – Żak Koszalin g. 17.00

12. Basket Koszalin – Emet Basket Szczecinek g. 17.00

Adresy sal

- | | |
|-------------------------------|---------------------------------------|
| 1. Wilki Morskie Szczecin | -Szczecin SP 35 ul. Świętoborzyców 40 |
| 2. King BC I Szczecin | -Szczecin SP 53 ul. Siemiradzkiego 3 |
| 3. King BC II Szczecin | -Szczecin SP 59 ul. Dąbska 105 |
| 4. SP 3 SMS Spółnia Stargard | -Stargard SP 3 ul. Limanowskiego 7 |
| 5. Basket Koszalin | -Koszalin ZOS ul. Głowackiego 9 |
| 6. Kotwica 50 Kołobrzeg | -Kołobrzeg MOSiR Wąska 1 |
| 7. Żak Koszalin | -Koszalin SP 3 ul. Jabłoniowa 23 |
| 8. Emet Basket Szczecinek | -Szczecinek OSiR ul. Jasna 2 |

11. ZASADY DOTYCZĄCE UDZIAŁU ZAWODNIKÓW W GRZE U14,U13 i U12

11.1. Zasady opisane w pkt. 11 obowiązują wyłącznie w cyklu U14,U13 i U12.

11.2. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.

11.3. W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart.

11.4. W celu egzekucji przepisów z pkt. 11.3. kwarty 1, 2 i 3 zostają podzielone na dwa pięciominutowe okresy. W momencie, w którym upływa dokładnie 5 minut gry w kwarcie, należy grę przerwać (sygnałem sędziego mierzącego czas gry), aby możliwe było dokonanie zmian zawodników. Następnie gra zostaje wznowiona na zasadach naprzemiennego posiadania piłki (tzw. strzałka), podobnie jak w przypadku zakończenia kwarty, a zegar akcji powinien być ustawiony na 24 sekundy. Grę należy wznowić bezzwłocznie, bez przerw i narad trenerów z drużyną. W celu skrócenia przerw, preferowane jest przygotowanie przez trenerów zmiany z wyprzedzeniem.

11.5. Podział składu na piątki na każdy z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze) w każdej z kwart może być inny, zależy to wyłącznie od decyzji trenera. Należy zawsze zachować zasadę, że zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Jest więc możliwe, że zawodnik będzie przebywał na boisku w kolejnych 10 minutach, pod warunkiem, że będą to okresy przedzielone przerwą między kwartami – np. ostatnie pięć minut w pierwszej kwarcie i pierwsze pięć minut w drugiej kwarcie.

11.6. W przypadku, gdy drużyna liczy więcej niż 10 zawodników, możliwe jest dokonywanie zmian podczas każdego z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze), ale nadal obowiązuje zasada, że wszyscy zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Czyli np. w przypadku dokonania dwóch zmian przez trenera w pierwszym okresie kwarty, cała siódemka zawodników uczestniczących w grze w tym okresie nie może wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty.

11.7. W przypadku, gdy na skutek kontuzji lub przekroczenia limitu fauli w drużynie przed zakończeniem kwarty 3 pozostało do dyspozycji trenera mniej niż 10 zawodników, na zasadzie wyjątku do gry w drugim okresie kwarty może wystąpić zawodnik grający w pierwszym okresie, zastępując wyeliminowanego z gry zawodnika. Jeśli sytuacja zdekompilowania drużyny ma miejsce w pierwszej lub drugiej kwarcie, w każdej kolejnej kwarcie prawo gry w obu okresach na zasadzie wyjątku musi dotyczyć innego zawodnika. Drużyna przeciwnika nie posiada z tego tytułu żadnych przywilejów i rotacja zawodników musi się w niej odbywać na normalnych zasadach, bez wyjątków.

11.8. W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.

11.9. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkovera dla drużyny przeciwnej.

11.10. Nakaz obrony systemem „każdy swego” zostaje wprowadzony na Wniosek Wydziału Sportowego PZKosz i ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na

tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.

11.11. Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona press” czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.

11.12. W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:

11.12.1. brak nacisku na zawodnika z piłką,

11.12.2. przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony niemające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),

11.12.3. brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.

11.13. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.

11.14. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w pkt. 11.12.:

11.14.1. po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.

11.14.2. po raz kolejny – wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczone zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B) ze wszystkimi tego konsekwencjami.

11.14.3. po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego – i zarządzić wykonanie **jednego rzutu wolnego** przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

11.14.3. po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego – i zarządzić wykonanie **jednego rzutu wolnego** przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

Zgodnie z Regulaminem Zawodów ZOZKosz do obowiązków gospodarzy należy:

1. Organizacja spotkania na własny koszt, włącznie z opłatami sędziowskimi, opieką lekarską, nagłośnieniem, porządkowymi itp.
2. Klub będący gospodarzem meczu wyznacza organizatora meczu, którego nazwisko zostaje wpisane do protokołu.
3. Przygotowanie sali do gry (zweryfikowanej) oraz oddzielnych szatni dla drużyn i sędziów
4. Zapewnienie prawidłowego funkcjonowania aparatury technicznej w czasie zawodów.
5. Przygotowanie, co najmniej dwóch piłek do koszykówki przeznaczonych do rozegrania meczu oraz czterech piłek do przeprowadzenia rozgrzewki. Dopuszcza się dowolność piłek posiadanych przez gospodarza, przy czym muszą to być takie same piłki. O wyborze piłki decyduje sędzia główny zawodów.
6. Kompletnie wyposażenie stolika sędziowskiego poprzez przygotowanie na 30 minut przed

- spotkaniem protokołów zawodów, dwóch stoperów zatrzymywanych oraz zapewnienie na zawodach wszystkich cykli tabliczek do sygnalizacji przewinień osobistych i drużyn, oraz strzałki wskazującej kierunek naprzemiennego posiadania piłki.
7. W przypadku braku tablicy świetlnej wyników wskazane jest zorganizowanie prostego urządzenia informującego uczestników o wyniku zawodów.
 8. **Zapewnienie opieki medycznej, od co najmniej 20 minut przed rozpoczęciem zawodów aż do zakończenia.**
 9. Utrzymanie porządku i sprawne działanie służby porządkowej.
 10. Organizator odpowiedzialny jest za sportowe zachowanie się publiczności i jest obowiązany - na żądanie sędziów - do usunięcia z sali wskazanych osób, względnie opróżnienie widowni. W takich przypadkach, przerwa dłuższa niż 15 minut upoważnia sędziów do zakończenia spotkania (walkower na korzyść drużyny gości).
 11. Zapewnienie bezpieczeństwa sędziom i drużynie gości.
 12. Rozliczenia delegacji sędziowskich zgodnie z obowiązującymi stawkami, najpóźniej bezpośrednio po zakończeniu spotkania.
 13. **Po zawodach przesłanie oryginału protokołu na adres ZOZKosz w Szczecinie w ciągu 48 godzin od zakończenia meczu priorytetem, lecz nie później niż w poniedziałek w przypadku spotkań rozgrywanych w sobotę lub niedzielę (decyduje data stempla pocztowego).**
 14. Zawody muszą być protokołowane na protokołach ZOZKosz. W przypadku rozgrywek U14 i młodszych oprócz protokołu obowiązuje również załącznik nr 22.
 15. Drużyna zobowiązana jest do posiadania w każdym meczu nie mniej niż 5 i nie więcej niż 12 zawodników. Zawodnicy Ci muszą być zdolni i gotowi do gry.
 16. W składzie drużyny w rozgrywkach U18 nie posiadającej choćby jednego zawodnika pełnoletniego (ukończone 18 lat), oraz w cyklach U16, U14, U13 i U12 musi się znajdować co najmniej **jeden trener** oraz **powinien znajdować się opiekun drużyny odpowiedzialny za drużynę, który musi być wpisany do składu.** W przypadku braku opiekuna drużyny i dyskwalifikacji lub niedyspozycji trenera, mecz zostanie przerwany i zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika
 17. Podstawą do udziału zawodnika w meczu danego cyklu rozgrywek jest posiadanie aktualnych badań lekarskich.
 18. Drużyny w rozgrywkach ZOZKosz mogą używać numerów zgodnie z Przepisami Gry tj. **0, 00 i od 1 do 99.**
 19. **Za przewinienie dyskwalifikujące zawodnik automatycznie nie może brać udziału w następnym spotkaniu w danej klasie rozgrywkowej.** Za ewidencję przewinień odpowiedzialne jest kierownictwo zespołów. Jeżeli przewinienie dyskwalifikujące zostało nałożone za wysoce niesportowe zachowanie WGiD ZOZKosz może zwiększyć wymiar kary.
 20. **Zawody mężczyzn do U16M włącznie należy rozgrywać piłkami o rozmiarze 7, kobiet do U18 włącznie, U14M o rozmiarze 6, U13M, U12M, U14K, U13K i U12K o rozmiarze 5.**

Z poważaniem

WICEPREZES ZOZKosz
Przewodniczący WGiD


Jerzy Buczkowski

Otrzymują:

- Kluby
- PZKosz
- WZKosz Poznań
- Kolegium Sędziów ZOZKosz