



Szczecin, 02.03.2018

Komunikat nr 12 2017/2018 WGiD ZOZKosz
Rozgrywki Żaczków U12M rocznik 2006 i młodsi

TABELE WYNIKÓW

U12 M Gr. A

Zespół	King BC I	Wilki Morskie	King II BC	Spójnia
King BC I Szczecin		100:22	50:44	34:64
Wilki Morskie Szczecin	20:0v.o.		20:81	11:83
King BC II Szczecin	50:44	20:0v.o.		28:93
Spójnia Stargard	83:24	83:18	96:17	

U12 M Gr. B

Zespół	Żak	Kotwica 50	Basket	Emet
Żak Koszalin		41:46	49:32	61:31
Kotwica 50 Kołobrzeg	36:52		69:46	65:48
Basket Koszalin	30:83	39:58		83:41
Emet Basket Szczecinek	23:48	20:0v.o.	50:59	

Tabele końcowe

Gr. A

1	SP3 SMS Spójnia Stargard	6	6	0	12	502	132	370
2	King BC II Szczecin	6	3	3	9	240	303	-63
3	King BC I Szczecin	6	2	4	7	252	283	-31
4	Wilki Morskie Szczecin	6	1	5	6	91	367	-276

Gr. B

1	Żak Koszalin	6	5	1	11	334	198	136
2	Kotwica 50 Kołobrzeg	6	4	2	9	274	246	28
3	Basket Koszalin	6	2	4	8	289	350	-61
4	Emet Basket Szczecinek	6	1	5	7	213	316	-103

Do finału zakwalifikowały się zespoły, które zajęły miejsca 1 i 2 miejsca w grupach.
W finale drużyny grają mecz i rewanż z zaliczeniem wyników meczów rozegranych w grupach pomiędzy sobą w formie dwóch turniejów.

Tabela wyjściowa

1	SP3 SMS Spójnia Stargard	2	2	0	4	189	45	144
2	Żak Koszalin	2	1	1	3	93	82	11
3	Kotwica 50 Kołobrzeg	2	1	1	3	82	93	-11
4	King BC II Szczecin	2	0	2	2	45	189	-144

Terminarz turniejów

I. 07.04.2018 (sobota) gospodarz Żak Koszalin sala SP 3 ul. Jabłoniowa 23

1. godz. 10.00 Żak Koszalin – SP3 SMS Spójnia Stargard
2. godz. 11.45 Żak Koszalin – King BC II Szczecin
3. godz. 13.30 Kotwica 50 Kołobrzeg – SP3 SMS Spójnia Stargard
4. godz. 15.15 Kotwica 50 Kołobrzeg – King BC II Szczecin

II. 29.04.2017 (niedziela) gospodarz SP3 SMS Spójnia Stargard sala SP 3 ul. Limanowskiego 7

5. godz. 10.00 King BC II Szczecin – Kotwica 50 Kołobrzeg
6. godz. 11.45 King BC II Szczecin – Żak Koszalin
7. godz. 13.30 SP3 SMS Spójnia Stargard – Kotwica 50 Kołobrzeg
8. godz. 15.15 SP3 SMS Spójnia Stargard – Żak Koszalin

Godz. 17.00 wręczenie pucharów i medali.

W rozgrywkach obowiązują Przepisy Gry w koszykówkę, z następującymi wyjątkami:

Czas gry: 4x8 minut czas zatrzymywany (zmiana zawodników w pierwszych 3 kwartach po upływie 4 minut).

Obsada sędziowska: dwóch sędziów na boisku i dwóch przy stoliku. Błąd czasu akcji orzeka sędzia boiskowy.

Koszty obsługi sędziowskiej ponosi gospodarz zawodów. Sędzia boiskowy 35 zł brutto, stolikowi 30 zł brutto.

11. ZASADY DOTYCZĄCE UDZIAŁU ZAWODNIKÓW W GRZE U14,U13 i U12

11.1. Zasady opisane w pkt. 11 obowiązują wyłącznie w cyklu U14,U13 i U12.

11.2. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.

11.3. W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart.

11.4. W celu egzekucji przepisów z pkt. 11.3. kwarty 1, 2 i 3 zostają podzielone na dwa pięciominutowe okresy. W momencie, w którym upływa dokładnie 5 minut gry w kwarcie, należy grę przerwać (sygnałem sędziego mierzącego czas gry), aby możliwe było dokonanie zmian zawodników. Następnie gra zostaje wznowiona na zasadach naprzemiennego posiadania piłki (tzw. strzałka), podobnie jak w przypadku zakończenia kwarty, a zegar akcji powinien być ustawiony na 24 sekundy. Grę należy wznowić bezzwłocznie, bez przerw i narad trenerów z drużyną. W celu skrócenia przerw, preferowane jest przygotowanie przez trenerów zmiany z wyprzedzeniem.

11.5. Podział składu na piątki na każdy z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze) w każdej z kwart może być inny, zależy to wyłącznie od decyzji trenera. Należy zawsze zachować zasadę, że zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Jest więc możliwe, że zawodnik będzie przebywał na boisku w kolejnych 10 minutach, pod warunkiem, że będą to okresy przedzielone przerwą między kwartami – np. ostatnie pięć minut w pierwszej kwarcie i pierwsze pięć minut w drugiej kwarcie.

11.6. W przypadku, gdy drużyna liczy więcej niż 10 zawodników, możliwe jest dokonywanie zmian podczas każdego z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze), ale nadal obowiązuje zasada, że wszyscy zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Czyli np. w przypadku dokonania dwóch zmian przez trenera w pierwszym okresie kwarty, cała siódemka zawodników uczestniczących w grze w tym okresie nie może wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty.

11.7. W przypadku, gdy na skutek kontuzji lub przekroczenia limitu fauli w drużynie przed zakończeniem kwarty 3 pozostało do dyspozycji trenera mniej niż 10 zawodników, na zasadzie wyjątku do gry w drugim okresie kwarty może wystąpić zawodnik grający w pierwszym okresie, zastępując wyeliminowanego z gry zawodnika. Jeśli sytuacja zdekompletowania drużyny ma miejsce w pierwszej lub drugiej kwarcie, w każdej kolejnej kwarcie prawo gry w obu okresach na zasadzie wyjątku musi dotyczyć innego zawodnika. Drużyna przeciwnika nie posiada z tego tytułu żadnych przywilejów i rotacja zawodników musi się w niej odbywać na normalnych zasadach, bez wyjątków.

11.8. W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.

11.9. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.

11.10. Nakaz obrony systemem „każdy swego” zostaje wprowadzony na Wniosek Wydziału Sportowego PZKosz i ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.

11.11. Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona press” czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.

11.12. W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:

11.12.1. brak nacisku na zawodnika z piłką,

11.12.2. przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony niemające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),

11.12.3. brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.

11.13. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.

11.14. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w pkt. 11.12.:

11.14.1. po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.

11.14.2. po raz kolejny – wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczony zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B) ze wszystkimi tego konsekwencjami.

11.14.3. po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego – i zarządzić wykonanie **jednego rzutu wolnego** przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

Z poważaniem

WICEPREZES ZOZKosz
Przewodniczący WGiD



Jerzy Buczkowski

Otrzymują:

- Kluby
- PZKosz
- WZKosz Poznań
- Kolegium Sędziów ZOZKosz